



TIPPMANN®

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619
www.tippmann.com

TANGO ONE

PAINBALL MARKER
LANCEUR DE PAINBALL
MACADOR PAINBALL

Owner's Manual

Manuel d'utilisation
Manual del Usuario



TP04607
06/11

 **WARNING**

THIS IS NOT A TOY. MISUSE MAY CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH. EYE, FACE AND EAR PROTECTION DESIGNED FOR PAINTBALL MUST BE WORN BY THE USER AND ANY PERSON WITHIN RANGE. WE RECOMMEND AT LEAST 18 YEARS OLD TO PURCHASE. PERSONS UNDER 18 MUST HAVE ADULT SUPERVISION WHEN USING THIS PRODUCT. READ THE OWNER'S MANUAL BEFORE USING THIS PRODUCT.

 **AVERTISSEMENT**

CECI N'EST PAS UN JOUET. UNE MAUVAISE UTILISATION PEUT CAUSER DE SÉRIEUSES BLESSURES OU LA MORT. UNE PROTECTION POUR LES YEUX, LA TÊTE ET LES OREILLES ET ÉTANT ADAPTÉE AU PAINTBALL DOIT ÊTRE PORTÉE PAR L'UTILISATEUR AINSI QUE TOUT UTILISATEUR SITUÉ DANS LE CHAMP DE TIR. NOUS RECOMMANDONS QUE L'ACHETEUR AIT AU MOINS 18 ANS. LES PERSONNES DE MOINS DE 18 ANS DOIVENT ÊTRE SUPERVISÉES PAR UN ADULTE DURANT L'UTILISATION DE CE PRODUIT. LISEZ LE MANUEL AVANT D'UTILISER CE PRODUIT.

 **ADVERTENCIA**

ESTO NO ES UN JUGUETE. UN USO INAPROPIADO PUEDE CAUSAR SERIAS HERIDAS O LA MUERTE. OJOS, CARA Y OIDOS DEBEN SER PROTEGIDOS TODO EL TIEMPO, CON LA PROTECCIÓN DISEÑADA PARA PAINTBALL TANTO POR JUGADORES COMO POR CUALQUIER PERSONA QUE ESTE EN EL RADIO DE ALCANCE. RECOMENDAMOS AL MENOS 18 AÑOS PARA LA COMPRA Y USO. LAS PERSONAS MENORES DE 18 AÑOS DEBEN USAR ESTE PRODUCTO BAJO LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO. LEA EL MANUAL DEL USUARIO ANTES DE USAR ESTE PRODUCTO.

⚠ WARNING

**SAFETY IS YOUR RESPONSIBILITY
READ AND FAMILIARIZE YOURSELF AND ANY OTHER USER
OF THIS MARKER WITH THE SAFETY INSTRUCTIONS
IN THIS MANUAL. FOLLOW THESE INSTRUCTIONS WHEN
USING, WORKING ON, TRANSPORTING, OR STORING THIS
MARKER.**

**ALWAYS KEEP THE SAFETY IN
SAFE MODE UNLESS FIRING AS DETAILED IN
INSTRUCTIONS ON PAGE 6.**

**ALWAYS KEEP THE BARREL BLOCKING
DEVICE INSTALLED WHEN NOT IN A SHOOTING
SITUATION, SEE INSTRUCTIONS ON PAGE 4.**



**E
N
G
L
I
S
H**

⚠ AVERTISSEMENT

**LA SECURITE EST VOTRE RESPONSABILITE
LISEZ ET FAMILIARISEZ-VOUS AINSI QUE TOUT AUTRE
UTILISATEUR DE CE LANCEUR AVEC LES INSTRUCTIONS
DE SECURITE CONTENUES DANS CE MANUEL. SUIVEZ CES
INSTRUCTIONS LORSQUE VOUS UTILISEZ, TRAVAILLEZ
SUR, TRANSPORTEZ OU ENTREPOSEZ CE**

**LANCEUR. SI VOUS NE TIREZ PAS, MAINTENEZ
TOUJOURS LE SÉLECTEUR EN MODE SÉCURITÉ
COMME INDIQUÉ DANS LES INSTRUCTIONS EN
PAGE 26. GARDEZ TOUJOURS LA DOUILLE DU
CANON INSTALLEE LORSQUE VOUS N'ETES PAS EN**

SITUATION DE TIR, VOIR INSTRUCTIONS EN PAGE 24.



**F
R
A
N
Ç
A
I
S**

⚠ ADVERTENCIA

**LA SEGURIDAD ES SU RESPONSABILIDAD
LEA Y FAMILIARICESE USTED Y CUALQUIER OTRO
USUARIO DE ESTE MARCADOR CON LAS INSTRUCCIONES
DE SEGURIDAD DE ESTE MANUAL. SIGA ESTAS
INSTRUCCIONES CUANDO LO USE, TRABAJE EN EL,
TRANSPORTE, O ALMACENE.**

**SIEMPRE MANTENGA EL BOTON SELECTOR EN
SEGURO A MENOS QUE VA A HACER DISPAROS
COMO SE DETALLA EN AL PAGINA 46.**

**SIEMPRE MANTENGA LA FUNDA DE
SEGURIDAD INSTALADA CUANDO NO VA
HACER DISPAROS, VER INSTRUCCIONES EN
LA PAGINA 44.**



**E
S
P
A
Ñ
O
L**

⚠ WARNING

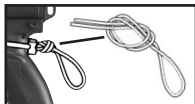
THIS IS NOT A TOY. MISUSE MAY CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH. EYE, FACE AND EAR PROTECTION DESIGNED FOR PAINTBALL MUST BE WORN BY THE USER AND ANY PERSON WITHIN RANGE. WE RECOMMEND AT LEAST 18 YEARS OLD TO PURCHASE. PERSONS UNDER 18 MUST HAVE ADULT SUPERVISION WHEN USING THIS PRODUCT. READ THE OWNER'S MANUAL BEFORE USING THIS PRODUCT.

⚠ WARNING

KEEP THE BARREL BLOCKING DEVICE INSTALLED EXCEPT WHEN YOUR MARKER IS IN USE. ALWAYS MAKE SURE THAT THE TRIGGER SAFETY IS IN THE SAFE MODE (SEE INSTRUCTIONS ON PAGE 6) AND THE BARREL BLOCKING DEVICE IS PROPERLY INSTALLED ON YOUR MARKER ACCORDING TO THE INSTRUCTIONS TO PREVENT DAMAGE TO PROPERTY, SERIOUS INJURY, OR DEATH.

Barrel Sleeve Installation Instructions

1. Insert the Barrel Sleeve onto the Barrel and loop the cord over the top of the receiver and position at the back of the grip as shown.
2. Adjust the cord length retainer up to the back of the grip by pulling the cord through it until the retainer is snug against the back of the grip. Keeping the cord as tight as possible, leave just enough cord elasticity to pull the cord/retainer up over the top of the marker to remove the Barrel Sleeve for firing.
3. After the cord length is properly adjusted, lock the cord length by tying a knot in the cord against the back of the retainer as shown.
4. Before and after playing, inspect the Barrel Sleeve. Replace the Barrel Sleeve if the sleeve or cord is damaged, or there is a loss of cord elasticity.
5. Clean the Barrel Sleeve with plain, warm water and store out of sunlight in a dry area when not in use.



TANGO ONE™

by **TIPPMANN®**

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

E
N
G
L
I
S
H

CONGRATULATIONS on your purchase of a TPN™ Tango One™ paintball marker. We believe our Tango One markers to be the most accurate and durable paintball markers available, and are proudly manufactured by Tippmann®. All Tango One line markers will provide many years of dependable service if cared for properly.

Please take time to read this manual thoroughly and become familiar with your Tango One model's parts, operation, and safety precautions before you attempt to load or fire this marker. If you have a missing or broken part or need assistance, please contact Tippmann Consumer Relations at 1-800-533-4831 for fast friendly service.

TABLE OF CONTENTS

Barrel Sleeve Installation Instructions	4
Warning/Liability Statement	5
Safety Is Your Responsibility!	6
Trigger Safety	6
Familiarize Yourself With Safety	6
Getting Started	7
1. Install the Barrel.	8
2. Air/CO2 Cylinder Installation	8
3. Loading the Hopper	9
4. Firing the Marker	9
Velocity Adjustment	9
Unloading Your Marker	9
Air/CO2 Cylinder Warnings	10
Air/CO2 Cylinder Safety Tips	11
Air/CO2 Cylinder Removal	11
Repairing Air/CO2 Cylinder Leaks	12
Cleaning and Maintenance	12
Storage	13
Tango One Disassembly and Assembly	13
Marker Instructions	13
The Valve	14
The Trigger	16
General Troubleshooting	16
Specifications	17
Basic Parts Diagram	18
Parts List	20
Warranty and Repair Information	22

Warning/Liability Statement

This marker is classified as a dangerous weapon and is surrendered by Tippmann Sports, LLC with the understanding that the purchaser assumes all liability resulting from unsafe handling or any action that constitutes a violation of any applicable laws or regulations. Tippmann Sports, LLC shall not be liable for personal injury, loss of property or life resulting from the use of this weapon under any circumstances, including the intentional, reckless, negligent or accidental discharges.

All information contained in this manual is subject to change without notice.

Tippmann Sports, LLC reserves the right to make changes and improvements to products without incurring any obligation to incorporate such improvements in products previously sold.

If you as a user do not accept liability, Tippmann Sports, LLC requests you do not use a Tippmann Sports, LLC marker. By using this paintball marker you release Tippmann Sports, LLC of any and all liability associated with its use.

SAFETY IS YOUR RESPONSIBILITY!

Trigger Safety

⚠ WARNING

EXCEPT WHEN YOUR MARKER IS IN USE, ALWAYS MAKE SURE THAT THE TRIGGER SAFETY IS IN THE SAFE POSITION, (WHICH DISABLES THE TRIGGER) AND THAT THE BARREL SLEEVE IS PROPERLY INSTALLED (SEE BARREL SLEEVE INSTALLATION ON PAGE 4).

TO LOCK THE TRIGGER (SAFE POSITION):
PUSH THE SAFETY IN FROM THE MARKER SIDE SHOWN ABOVE TO THE SAFE POSITION.



TO UNLOCK THE TRIGGER (FIRE POSITION): PUSH THE SAFETY FROM THE OPPOSITE SIDE OF THE MARKER TO ENABLE FIRING.

Familiarize Yourself With Safety...

The ownership of this weapon places upon you the total responsibility for its safe and lawful use. You must observe the same safety precautions as you would any firearm to assure the safety of not only yourself but everyone around you. The user should at all times use caution when using this marker. The sport of Paintball will be viewed and judged upon your safe and sportsmanlike conduct. Always remember that the game of Paintball can only survive and grow if it remains SAFE!

- Do not load or fire this marker until you have completely read this manual and are familiar with its safety features, mechanical operation and handling characteristics.

- Handle this and any marker as if it were loaded at all times.
- Keep your finger off the trigger until ready to shoot.
- Do not look down the barrel of a paintball marker. Accidental discharge into the eyes may cause permanent injury or death.
- Keep the marker on safe until ready to shoot (see page 6).
- Keep the barrel blocking device installed on marker when not shooting (page 4).
- Never point the marker at anything you do not intend to shoot.
- Never fire your marker at anything you do not intend to shoot because there may be balls or foreign debris lodged in the chamber, barrel and / or the marker valve.
- Do not shoot at fragile objects such as windows.
- Never fire your marker at personal property of others, the paintball can stain the paint of automobiles and houses.
- Always keep the muzzle pointed down or in a safe direction, even if you stumble or fall.
- Eye, face and ear protection designed specifically to stop paintballs in the form of goggles and full face mask meeting ASTM Specification F 1776 must be worn by the user and any person within range.
- Never shoot at a person who is not protected by eye, face and ear protection designed for paintball.
- Pressurize and load the marker only when the marker will be immediately used.
- NOTE: Before storing or disassembling be sure to remove paintballs and air supply (see unloading and air supply removal instructions on pages 9 - 12). Install the barrel blocking device (see page 4).
- Store the marker unloaded and degassed in a secure place.
- Do not field strip or otherwise disassemble this marker while it is pressurized with air supply.
- Dress appropriately when playing the game of paintball. Avoid exposing any skin when playing the game of paintball. Even a light layer will absorb some of the impact and protect you from the paintballs.
- Keep exposed skin away from escaping gas when installing or removing air supply cylinder or if the marker or air supply is leaking. Compressed air, CO₂, and nitrogen gasses are very cold and can cause frostbite under certain conditions.
- Use only .68 caliber paintballs, never load or fire any foreign objects.
- Avoid alcoholic beverages before and during the use of this marker. Handling markers while under the influence of drugs or alcohol is a criminal disregard for public safety.
- Avoid shooting an opponent at point blank, 6 feet or less.
- Familiarize yourself with instructions listed on air supply cylinder or adaptor. Contact the air supply cylinder or adaptor manufacturer with any questions.
- Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet per second (see instructions on page 9).
- Always keep in mind that the sport of Paintball is viewed and judged by your safe and sportsmanlike conduct.

GETTING STARTED

- Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
- Do not disassemble this marker while it is pressurized with air.
- Do not pressurize a partially assembled marker.
- Read each step completely before performing the step.

NOTE: Carefully hand start all threaded parts when assembling, and do not overtighten, as this may potentially strip the threaded parts. Refer to the Basic Parts Diagram on pages 18-19 for these instructions (item numbers are in parentheses).

⚠ WARNING

INSTALL THE AIR/CO₂ CYLINDER AND LOAD THE HOPPER WITH PAINTBALLS ONLY AFTER YOU:

- HAVE A BARREL BLOCKING DEVICE INSTALLED (SEE PAGE 4)
- HAVE THE SAFETY IN SAFE MODE (SEE PAGE 6)

EYE PROTECTION DESIGNED FOR PAINTBALL USE MUST BE WORN BY THE USER AND ANY PERSON WITHIN RANGE.

1. Install the Barrel.

- Apply Tippmann oil to the Barrel O-ring.
- Insert the Barrel into the Receiver.
- Carefully turn the Barrel clockwise by hand until tight.

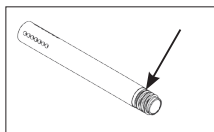


Figure 1: Barrel and O-ring

2. Air/CO₂ Cylinder Installation

You must first read the *Air/CO₂ Cylinder Warnings, Removal, and Safety Tips* on pages 10-12 before beginning the cylinder installation. Do not pressurize a partially assembled paintball marker.

- Put the Trigger Safety in the Safe position (see page 6) and install the Barrel Sleeve (see page 4).
- Cock the marker by sliding the bolt handle all the way back until it locks into place. Always keep marker in the cocked position when attaching air/CO₂ cylinder to the marker. This helps prevent an accidental discharge.
- Lubricate the air/CO₂ cylinder valve O-ring with a little Tippmann® oil.
- Insert the air/CO₂ cylinder valve into the Air Supply Adapter (ASA) (29) at the back end of the marker grip.
- Twist the air/CO₂ cylinder clockwise into the ASA until it stops. Use caution as

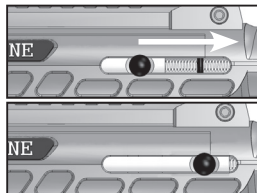


Figure 2: Pull the Bolt Handle back until it locks into place.

the marker is now capable of firing after you put the Trigger Safety in the Fire position. (If you do not hear the air/CO2 cylinder engage, the pin valve could be too short or the pin valve seal is damaged, follow the *Air/CO2 Cylinder Removal* instructions on page 11 and take your air/CO2 cylinder to a “C5” Certified Airmith for inspection or contact the cylinder manufacturer).

- f. If you want to put the marker into the uncocked position, (refer to Figure 2) pull and hold the bolt cocking handle back. While holding onto the cocking handle, pull the trigger and allow the cocking handle slowly move forward, which uncocks the marker.

3. Loading the Hopper

The Barrel Sleeve must be installed (see page 4) and the Safety in Safe mode (see page 6).

- a. Make sure that the Feed Elbow and Hopper are clean and free of sharp edges or debris. This keeps the paintballs from breaking prematurely, and allows the Hopper to feed paintballs to the marker's chamber smoothly.
- b. Install the Hopper neck into the Feed Elbow. Tighten with the included 3/16" Allen wrench to secure. NOTE: Do not overtighten or the Feed Elbow may break.
- c. With the Barrel Sleeve installed (page 4), and the Safety in Safe mode (page 6), you are now ready to load your hopper with .68 caliber paintballs. Do not force excessive numbers of paintballs into the hopper.
- d. Only remove the Barrel Sleeve and change the Safety to Fire Mode when you are ready to fire the marker in a safe direction.

4. Firing the Marker

- a. Remove the Barrel Sleeve from the marker.
- b. Point the marker in a safe direction.
- c. Put the Trigger Safety in the Fire position.
- d. Pull the trigger to fire the marker.



Figure 3: Velocity Adjustment Screw Location

Velocity Adjustment

Each time you play paintball, check the velocity of your paintball marker with a chronograph (an instrument for measuring velocity) prior to playing paintball. Verify that the marker's velocity is set below 300 feet per second (or less if required by the playing field).

To adjust the velocity, use the 3/16" Allen wrench included with your marker. The Velocity Adjustment Screw (#51 in Parts Diagram and shown in Figure 3 above) is located on left side receiver. To reduce the velocity, turn the screw inward or clockwise. To increase the velocity, turn the screw counterclockwise. Do not remove the velocity screw.

Unloading Your Marker

1. Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
2. Install the Barrel Sleeve and put the Safety in Safe Mode.
3. Empty all paintballs from the Hopper. Loosen the Feed Elbow bolt. Lift the Hopper from the Feed Elbow.
4. Go to a designated firing area, remove the Barrel Sleeve, and move the Safety to Fire Mode (see *Firing the Marker* on page 9).
5. Point your marker in a safe direction and fire several times to be sure there are no remaining paintballs lodged in the chamber or barrel. **IMPORTANT:** Do not uncock your marker as uncocking your marker may push a paintball into the chamber or down into the barrel, in which case the ball will be hidden from view.
6. Return the Safety to the Safe mode (see page 6).
7. Reinstall the Barrel Sleeve (see page 4).
8. Read the following *Air/CO2 Cylinder Warnings* and *Safety Tips* before removing the air cylinder from your marker (removal instructions are on page 11).

Air/CO2 Cylinder Warnings

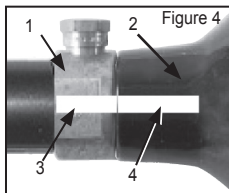
⚠ WARNING

THE BRASS OR NICKEL PLATED CYLINDER VALVE (FIGURE 4, #1) IS INTENDED TO BE PERMANENTLY ATTACHED TO THE AIR OR CO2 CYLINDER (#2). AN AIR OR CO2 CYLINDER CAN FLY OFF WITH ENOUGH FORCE TO CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH IF THE CYLINDER (#2) UNSCREWS FROM A CYLINDER VALVE (#1).

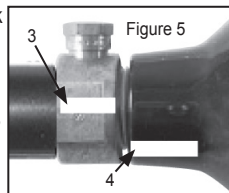
Refer to Figure 4. There have been reported incidents caused by players unknowingly unscrewing the cylinder (2) from the cylinder valve (1). This occurs when the player thinks the entire valve-cylinder assembly is being unscrewed from the air/CO2 adaptor of the paintball marker, when in fact they are unscrewing the cylinder from the cylinder valve.

To avoid this danger, it is recommended (if your cylinder is not already marked) that you use paint or nail polish to place a mark (3) on the cylinder valve, and place another mark (4) on the cylinder, in line with the #3 mark as shown.

Whenever you turn the cylinder during removal, watch the marks on the cylinder and the cylinder valve to be sure that they rotate together. If at any time these marks start to separate as shown in Figure 5, the cylinder is starting to unscrew from the cylinder valve and you must **STOP** and take the entire unit to a "C5" certified armsmith for safe removal and/or repair.



Properly marked Valve and Cylinder



Misaligned Valve and Cylinder

NOTE: The cylinder valve should unscrew from the paintball marker in about 3 or 4 full turns. If you finish the 4th full turn and the cylinder valve is not unscrewed from the paintball marker, **STOP!** Take the entire unit to a “C5” certified airsmith for safe removal and/or repair.

Locate a “C5” Certified Airsmith at www.paintball-pti.com/search.asp.

Whether you have a new or used refillable air or CO2 cylinder, you are at risk if any of the following has occurred:

- The valve unit was replaced or altered after purchase.
- An anti-siphon device was installed.
- The valve unit was removed from the cylinder for any reason.
- Any modification was done to the refillable air or CO2 cylinder.

If any of these conditions has occurred, take your air or CO2 cylinder to a “C5” Certified Airsmith for inspection or contact the cylinder manufacturer.

Air/CO2 Cylinder Safety Tips

SAFETY TIPS to ensure that your air or CO2 cylinder is safe for play:

- Improper use, filling, storage, or disposal of air or CO2 cylinder may result in property damage, serious personal injury or death.
- Make sure that any maintenance or modification to any air or CO2 cylinder is done by a qualified professional, such as a “C5” certified airsmith.
- The use of anti-siphon devices is not recommended. However, if one is already installed on your air or CO2 cylinder or is desired, it is critical that your cylinder be checked by, or the device installed by, a qualified professional.
- All air or CO2 cylinders must be filled only by properly trained personnel.
- Cylinder valves must be installed only by properly trained personnel.
- Do not overfill a cylinder! Never exceed the air or CO2 cylinder’s capacity.
- Do not expose pressurized air or CO2 cylinder to temperatures exceeding 130 degrees Fahrenheit (55 degrees Celsius).
- Do not use caustic cleaners or strippers on the air or CO2 cylinder or cylinder valve and do not expose to corrosive materials.
- Do not modify the air or CO2 cylinder in any way. Never try to disassemble the cylinder valve from the air or CO2 cylinder.
- Any air or CO2 cylinder that has been exposed to fire or heated to a temperature of 250 degrees Fahrenheit (121 degrees Celsius) or more must be destroyed by properly trained personnel.
- Use appropriate gas for your cylinder. Only use CO2 in a CO2 cylinder and only use compressed air in a compressed air cylinder.
- Keep all cylinders out of the reach of children.
- The Air or CO2 cylinder should be inspected and hydrostatically retested at least every 5 years by a DOT licensed agency.
- Keep exposed skin away from escaping gas when installing or removing air/CO2, or if the marker or air/CO2 is leaking. Compressed air and CO2 gasses are very cold, and can cause frostbite under certain conditions.

Air/CO2 Cylinder Removal

1. Read *Air/CO2 Cylinder Warnings* (page 10) and *Air/CO2 Cylinder Safety Tips* (page 11) before beginning the cylinder removal process.
2. Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
3. Follow the *Unloading Your Marker* instructions on page 9.
4. Watch the marks on the cylinder and cylinder valve (as shown in Figure 4) as you turn the cylinder approximately $\frac{3}{4}$ turn counterclockwise. This allows the air/CO2 pin valve to close so that no air will enter the marker.
5. Remove the Barrel Sleeve. Set the Safety to a firing mode. Point the marker in a safe direction, and discharge the remaining gas in the marker by repeatedly pulling the trigger until the marker stops firing (this may take 4-5 shots). If your marker continues to fire, the cylinder's pin valve has not closed yet (the cylinder pin valve could be longer than usual. Because of the variances in cylinder pin valve parts, each cylinder varies slightly on exactly how far it has to be turned). Turn the cylinder counterclockwise a little further and repeat this step until the marker does not fire. Only then remove the air/CO2 cylinder.
NOTE: If during this step, you turned the air/CO2 cylinder and it began to leak before you pulled the trigger, the cylinder O-ring should be checked for damage before any re-assembly (see *Repairing Air/CO2 Cylinder Leaks* below).
6. After the air/CO2 cylinder is removed, again point and fire the marker in a safe direction to verify the marker is completely discharged of gas.
7. Move the Safety to the Safe mode (see page 6) and install the Barrel Sleeve (see page 4).

Repairing Air/CO2 Cylinder Leaks

The most common leak occurs from a bad air/CO2 valve O-ring. To replace a valve O-ring you must first remove the bad O-ring and then install a new one. This O-ring is located on the tip of your air/CO2 valve. The best valve O-rings are made of urethane. Urethane O-rings are not affected by high air/CO2 pressures. These may be purchased from Tippmann or your local paintball dealer.

NOTE: If a new air/CO2 valve O-ring does not resolve an air/CO2 leak, do not attempt to repair the air/CO2 cylinder. Contact Tippmann Sports, LLC, your local paintball dealer, or a "C5" Certified Airmith. **NOTE:** Locate a "C5" certified airmith at www.paintball-pti.com/search.asp

Cleaning and Maintenance

- To reduce the chance of an accidental discharge, follow the *Unloading Your Marker* (on page 9) and *Air/CO2 Cylinder Removal* (on page 11).
- Eye protection must be worn.
- Do not disassemble a marker while it is pressurized with air.
- Do not pressurize a partially assembled marker.
- Follow warnings listed on the air/CO2 cylinder for handling and storage.
- Familiarize yourself with instructions listed on air/CO2 cylinder.
- Contact the air/CO2 cylinder manufacturer with any questions.

- Do not use any petroleum based cleaning solvents.
- Do not use any cleaning solvents that come in aerosol cans.
NOTE: Petroleum based products and aerosol products can damage your markers' O-rings.

To clean your paintball marker exterior, use a damp towel to wipe off paint, oil, and debris. To clean the inside of the barrel:

1. Remove the Hopper.
2. Completely loosen the Feed Elbow Thumb Nut (10) from the Receiver and remove the Feed Elbow (9) from the marker.
3. Insert the tab of the cleaning squeegee into the Feed Elbow opening to the barrel and push the squeegee into the barrel until the tab is accessible at the muzzle end of the barrel.
4. Pull the squeegee through the barrel to remove debris.
5. Repeat if necessary.
6. Replace the Feed Elbow back onto the marker.
7. Tighten the Feed Elbow Thumb Nut to secure the Feed Elbow to the marker and reinstall the Hopper.

To maintain your marker in good working condition, inspect, clean, and replace any damaged parts. Lubricate as instructed in the Marker Disassembly and Assembly section starting on page 13. The best valve O-rings are made of urethane. Urethane O-rings are not affected by high gas pressures. These may be purchased from Tippmann® or your local paintball dealer. Use Tippmann oil to lightly lubricate the O-rings, springs, and other areas indicated in the Marker Disassembly and Assembly instructions. This maintains your marker in good working condition.

Storage

Put the Trigger Safety in the Safe position (see page 6). Unload the marker (see page 9) and remove the air/CO2 cylinder (see page 11). Put the bolt in the forward (uncocked) position (see step 2.f. on page 9). Clean and oil the marker so that it does not rust. Install the Barrel Sleeve (see page 4), and store your marker in a dry area.

When removing your marker out of storage, make sure the Trigger Safety is in the Safe position and the Barrel Sleeve is installed. You should re-oil the rear bolt O-ring and the front bolt O-ring before use.

Tango One Disassembly and Assembly

Always wear eye protection when performing any marker disassembly or re-assembly. Refer to the Basic Parts Diagram on pages 18-19 for these instructions (item numbers are in parentheses). Disassembly instructions are listed here. To re-assemble, just do the steps in the reverse order.

1. First follow *Unloading Your Marker* on page 9 and *Air/CO2 Cylinder Removal* instructions on page 11.
2. Always wear eye protection when performing any marker disassembly or re-assembly.
3. Do not pressurize a partially assembled paintball marker.

Marker Instructions

Remember to always wear eye protection when performing any marker disassembly or re-assembly.

1. Pull the Bolt Handle back (see Figure 2 on page 8) and keep holding onto it. Then pull the Trigger and allow the Bolt Handle to move slowly forward. This uncocks the marker.
2. To remove the **Barrel** (54), simply unscrew the Barrel from the Receiver, and to reinstall it, just turn it clockwise to thread it into the Receiver.
3. To remove the **Left Grip** (22) or the **Right Grip** (18), remove two **Screws** (14) from each grip. Reassemble by using the Screws to fasten the Grips to the Receiver.
4. To remove the **Feed Elbow** (9) from the receiver, unscrew the **Thumbnut** (10) from the right side of the receiver. The **C-Clip** (16) keeps the Thumbnut from coming loose from the Feed Elbow. The Feed Elbow hinges downward and the bottom tabs come out of the slots in the Right Receiver Half (1). The **Screw** (11), **Flat Washer** (17) and **Nut** (12) are used to hold the Hopper in the Feed Elbow. Replace only if necessary. Do all reassembly in the reverse order.

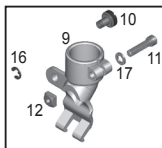


Figure 6: The Feed Elbow.

5. Lay the marker with the right side on the workbench. Use the included Allen wrench to turn the **Velocity Screw** (51) all the way in. Separate the **Receiver Halves** (1 and 2) by first removing three (longer) **Screws** (25), and then four (shorter) **Screws** (26) and finally one **Bolt** (19). Retain eight **Nuts** (15) for these fasteners from the Right Receiver Half. Carefully lift the Left-Receiver Half to access the internal parts.
6. If the **Ball Latch** (8) needs to be replaced, pry the old one out of the Right Receiver Half. Put the new Ball Latch into the Right Receiver Half, oriented as shown in Figure 7 (circled item).
7. Remove the **Screw** (23) from the **ASA** (29). Slide the ASA from the pin in the Right Receiver Half. Be sure to keep track of the **Nut** (30). If necessary, you can unthread the ASA from the **Gas Line** (21). Use Teflon tape on threads for assembly.

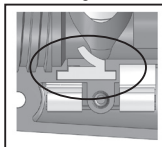


Figure 7: Ball Latch properly installed into the right receiver half.

NOTE: Do not remove the gas line fitting unless it is leaking or you need to replace the valve. If you do remove it, you will need some Teflon tape or paste to reinstall it. Carefully hand start all threaded parts. Do not overtighten threaded parts when assembling. To fully remove the Gas Line, unscrew it from the **Valve Body** (43).

The Valve

Disassembly instructions:

1. Remove the **End Cap Cover** (56), and then remove the **End Cap** (57).
2. Remove the **Guide Pin** (33) and **Drive Spring** (32). These parts must be removed before the Rear Bolt Handle can be removed.

3. Disconnect the **Linkage Arm** (36) from the **Rear Bolt** (35) and **Front Bolt** (49).
4. Slide the Front Bolt off the **Power Tube** (48) and check the O-ring. Clean and oil the O-ring, or if damaged, replace with a new one. Do the same with the Rear Bolt O-ring.
5. Remove the **Rear Bolt Handle** (53) from the **Rear Bolt Plug** (52).
6. If it is necessary to remove the Valve, unscrew the two **Valve Lock Bolts** (13) from the right side of the Receiver. Use a wrench to slowly unscrew the **Gas Line** (21) fitting from the Valve. Once the fitting is removed, the **Valve** (43) slides out the back of the Power Tube. Be sure to set the parts on the workbench. Inspect and clean the exterior of all assemblies.
NOTE: Check the external **Valve O-ring** (58) and if damaged, replace with a new one. If the O-ring is damaged, your marker will not function correctly.
7. Inspect and lubricate these internal drive assembly parts:
 - **Front Bolt O-ring** (34)
 - **Rear Bolt O-ring** (58, see Figure 8)
 - **Linkage Arm** (36)
 - **Drive Spring** (32) and **Guide Pin** (33)

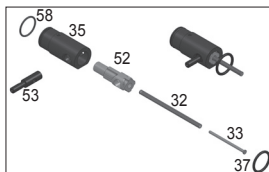


Figure 8: The Rear Bolt Assembly.

8. Inspect and lubricate the **Barrel O-ring** (38) and the air/CO2 cylinder valve O-ring with a few drops of oil.

Reassembly:

1. Reinstall the Valve into the Power Tube. Insert the cleaned and oiled Valve into the Power Tube and align the holes of the Valve and Power Tube. Apply Teflon tape or thread paste on threads of the Gas Line fitting and carefully screw it into the Valve. Snug with a wrench (do not over tighten and strip threaded parts). Wipe off any excess paste.
2. Reinstall the Power Tube/Valve into the Receiver. Align the holes of the Power Tube to those of the Right Receiver Half. Apply red Loctite™ #271 sealant to threads of two Valve Lock Bolts (13) and tighten - do not over-tighten bolts as you could strip the threads.

The Trigger

Disassembly instructions:

1. Remove the **Trigger** (59) assembly from the receiver. Be sure to retain the trigger return **Spring** (61), located in front of the Trigger, and not shown in Figure 9, but is shown in the Schematic Diagram).
2. To remove the **Trigger Return Slide** (60) and the **Spring** (61), you must first remove the upper **Return Slide Dowel Pin** (20) from the Trigger assembly.
3. When re-assembling the Trigger and Sear, make sure the black **Sear Dowel Pin** (4) is in the location shown (see arrow in Figure 10). The black pin is hardened, and it is critical that it is located in this position.

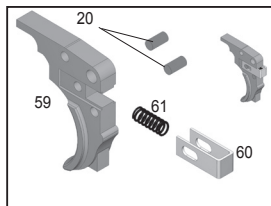


Figure 9: The Trigger is pulled from the right receiver half.

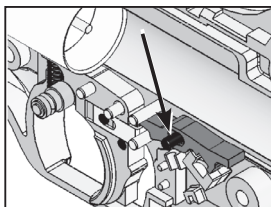


Figure 10: The black pin is hardened and must be installed in the position as shown.

General Troubleshooting

- **Issue** — Marker range is too short.
Cause — Not enough gas is entering the system.
Solution — Check velocity with a chronograph. Turn Velocity Adjuster to increase velocity, and recheck with a chronograph.
- **Issue** — Marker range is too long.
Cause — Too much gas is entering the system.
Solution — Check velocity with a chronograph. Turn Velocity Adjuster to decrease velocity, and recheck with a chronograph.
- **Issue** — Gas leak around cylinder to receiver connection.
Cause — Worn out or damaged air/CO2 cylinder O-ring.
Solution — Replace air/CO2 cylinder O-ring.
- **Issue** — Minor gas leak.
Cause — Worn or damaged valve seat O-rings.
Solution — Replace valve seat O-ring or return valve if it is defective.
- **Issue** — Paintballs fall out of the barrel.
Cause — Worn or broken Ball Latch (8).
Solution — Replace the Ball Latch.

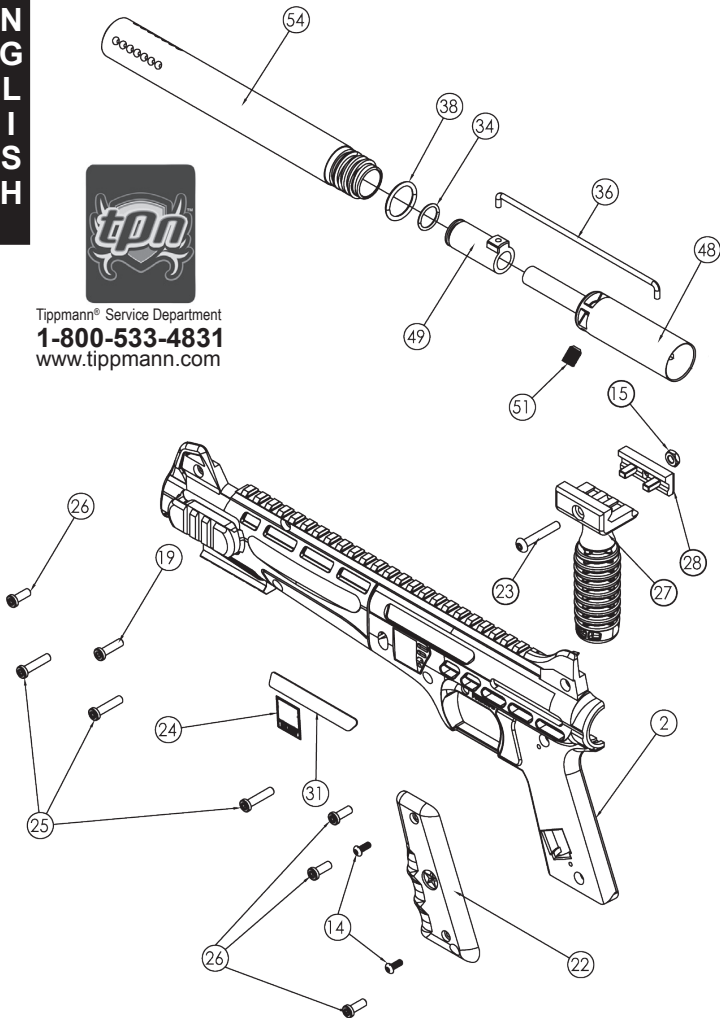
Specifications

Model.....	TIPPMANN® Tango One™
Caliber68
Action.....	Semi-Automatic (open bolt blow-back)
Power	Pneumatic
Gas Supply	Compressed Air, Nitrogen, or CO2 cylinder
Hopper Capacity.....	188 Paintballs
Ball Feed	Gravity Feed System
Firing Rate	8 paintballs per second
Trigger	Mechanical
Standard Barrel Length	8.5" / 21.6 cm
Length (with standard barrel, no cylinder)	18.75" / 47.6 cm
Effective Range	150+ feet / 45.72+ meters
Weight (without cylinder)	3.245 lbs / 1.472 kg
Finish	Powder Coated Receiver and ASA, Anodized Barrel
Velocity — Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet / 91.44 meters per second (see Velocity Adjustment instructions on page 9).	

TANGO ONE Basic Parts Diagram and Parts List (on following pages)



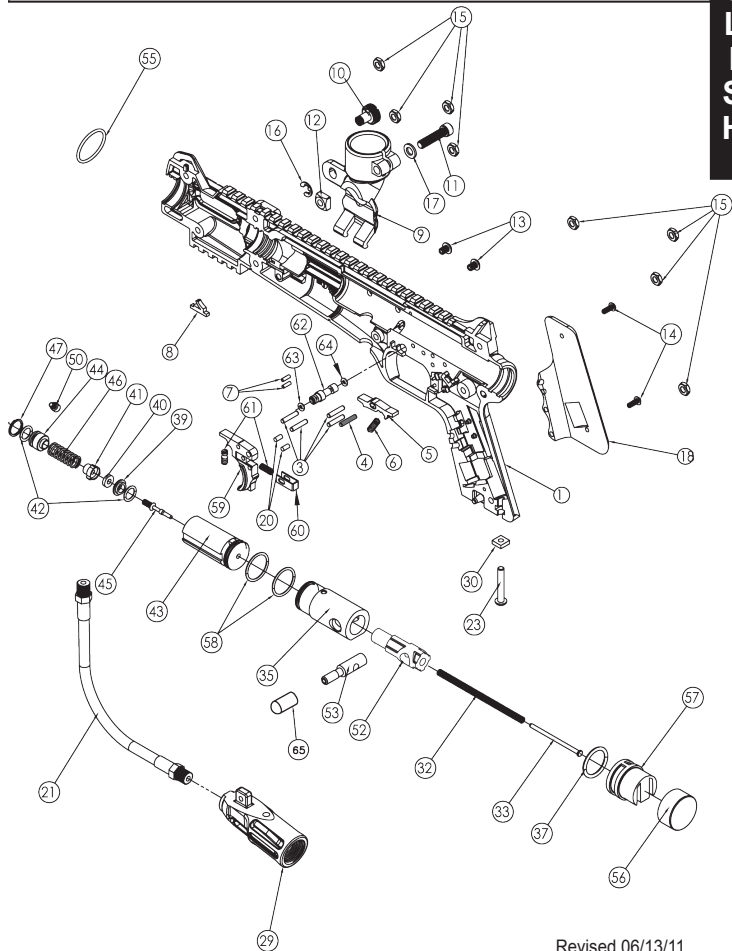
Tippmann® Service Department
1-800-533-4831
www.tippmann.com



⚠ WARNING

DO NOT DISASSEMBLE THIS MARKER WHILE IT IS PRESSURIZED.
DO NOT PRESSURIZE A PARTIALLY ASSEMBLED MARKER.

ENGLISH



Revised 06/13/11

Tango One Parts List

ITEM NO.	QTY.	PT. NO.	DESCRIPTION
1	1	TA06053	Right Receiver Half
2	1	TA06052	Left Receiver Half
3	4	98-33	Receiver Dowel Pin
4	1	CA-36	Sear Dowel Pin (Black)
5	1	02-35	Sear
6	1	TA02036	Sear Spring
7	2	TA02021	ACT Linkage Arm Guide Pin
8	1	FA-18	Ball Latch
9	1	TA06051	Feed Elbow
10	1	TA06059	Feed Elbow Thumb Nut
11	1	PL-42C	Screw, 1/4-20 x 1" SHCS
12	1	PL-42D	Nut, 1/4-20 Square (Black)
13	2	98-26	Screw, 10-32 x 1/4" BHCS
14	4	CA-02A	Screw, 6-32 x 3/8" BHCS
15	8	9-PA	Nut, Hex 10-32 (Black)
16	1	TA06047	Lock Screw C-Clip
17	1	98-45	Flat Washer M6 (Black)
18	1	TA05004	Split Grip, Right
19	1	98-01A	Bolt, 10-32 x 0.675"
20	2	98-19	Return Slide Dowel Pin
21	1	98-09C	Gas Line, #4 x 7/8"
22	1	TA06003	Split Grip, Left
23	2	TA06048	Screw, 10-32 x 1.1875" BHCS
24	1	TA06064	TPN Jewel
25	3	TA06015	Screw, 10-32 x 0.840" LSHCS
26	4	TA09919	Screw, 10-32 x 0.500" LSHCS
27	1	TA06054	Foregrip
28	1	TA06055	Foregrip Clamp Plate
29	1	TA06049	Air Supply Adapter (ASA)
30	1	CA-08B	Nut, 10-32
31	1	TA06063	TANGO ONE Nameplate
32	1	CA-14	Drive Spring

Tango One Parts List			
ITEM NO.	QTY.	PT. NO.	DESCRIPTION
33	1	CA-15	Guide Pin
34	1	SL2-4	O-ring, Front Bolt
35	1	TA02011	Rear Bolt
36	1	TA01016	Linkage Arm
37	1	98-57	O-ring, End Cap
38	1	98-40	O-ring, Barrel
39	1	CA-27	Front Valve Seat
40	1	PA-28	Valve Stem Cup Seal
41	1	CA-29	Valve Stem Cup
42	2	SL2-25	O-ring, Valve Seat
43	1	98-25N	Valve Body
44	1	98-56	Valve Plug
45	1	CA-30N	Valve Stem
46	1	98-32	Compression Spring
47	1	PA-31A	Snap Ring
48	1	98-21NR	Power Tube
49	1	02-17	Front Bolt
50	1	TA05021	Power Tube Plug
51	1	02-22	Velocity Set Screw
52	1	TA05005	Rear Bolt Plug
53	1	98-13	Rear Bolt Handle
54	1	TA06046	Barrel
55	1	TA06060	O-ring, Barrel Sleeve
56	1	TA06017	End Cap Cover
57	1	TA06006	End Cap
58	2	98-12A	O-ring, Valve/Rear Bolt
59	1	98-36A	Trigger
60	1	98-18	Trigger Return Slide
61	2	98-20	Spring
62	1	98-37N	Safety Pin
63	1	98-55	O-ring, Safety (Red)
64	1	FA-07	O-ring, Safety (Black)

Warranty and Repair Information

TIPPMANN SPORTS, LLC (“Tippmann®”) is dedicated to quality paintball products and outstanding service. In the unlikely event of a problem with this Tippmann paintball marker (“Marker”) and/or Tippmann accessories (“Accessories”), Tippmann’s customer service personnel are available to assist you. For customer service and/or other information, please contact:

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
www.tippmann.com
1-800-533-4831

Warranty Registration

To activate the Marker’s Limited Warranty, you must register the Marker within thirty (30) days of the date of original retail sale by:

1. Registering online at www.tippmann.com; or
2. Completing the attached warranty registration card and returning it to Tippmann at the address above.

The Limited Warranty for Tippmann Accessories does not require activation or registration; by registering the Marker, you activate the warranty for the Accessories.

Limited Warranty

Tippmann warrants to the original purchaser that it will make any repairs or replacements necessary to correct defects in material or workmanship, at no charge to you, for the Marker for a period of one (1) year from the date of original retail sale. Further, Tippmann warrants to the original purchaser that it will make any repairs or replacements necessary to correct defects in material or workmanship, at no charge to you, for Tippmann Accessories for a period of ninety (90) days from the date of original retail sale. All Tippmann asks is that you properly maintain and care for the Marker and Accessories (collectively, the “Product”) and that you have warranty repairs performed by Tippmann or a Tippmann Certified Tech Center.

This Limited Warranty is non-transferable, and it does not cover damage or defects to the Product caused by (a) improper maintenance; (b) alteration or modification; (c) unauthorized repair; (d) accident; (e) abuse or misuse; (f) neglect or negligence; and/or (g) normal wear and tear.

Tippmann does not authorize any person or representative to assume or grant any other warranty obligation with the sale of this Product.

THIS IS THE ONLY EXPRESS WARRANTY GIVEN WITH THE PURCHASE OF THIS PRODUCT; ANY AND ALL OTHER EXPRESS WARRANTIES ARE DISCLAIMED. THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE LIMITED TO THE APPLICABLE

LIMITED WARRANTY PERIOD SET FORTH HEREIN, AND NO WARRANTIES, WHETHER EXPRESS OR IMPLIED, SHALL APPLY AFTER EXPIRATION OF SUCH PERIOD.

Some states and nations do not allow limitations on the duration of implied warranties, so the above limitation may not apply to you.

The sole and exclusive liability of Tippmann® and/or its authorized dealers under this Limited Warranty shall be for the repair or replacement of any part or assembly determined to be defective in material or workmanship. TIPPMANN SHALL NOT BE LIABLE FOR, AND YOU EXPRESSLY DISCLAIM, ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES (COLLECTIVELY, "DAMAGES") ARISING OUT OF THE SALE OR USE OF, OR YOUR INABILITY TO USE, THE PRODUCT. NO PAYMENT OR OTHER COMPENSATION WILL BE MADE FOR DAMAGES, INCLUDING INJURY TO PERSON OR PROPERTY OR LOSS OF REVENUE WHICH MIGHT BE PAID, INCURRED OR SUSTAINED BY REASON OF THE FAILURE OF ANY PART OR ASSEMBLY OF THE PRODUCT.

Some states and nations do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights that may vary from state to state or nation to nation.

Warranty and Non-Warranty Repairs

When shipping the Product to Tippmann for warranty or non-warranty repair:

1. If you have aftermarket parts on your Marker, please test the Marker with original stock parts before returning the Marker for service or repair.
2. Always unload (page 9) and remove the air/CO2 from the marker (page 11). Do not ship the air/CO2 cylinder if it is not completely empty.
3. Ship the Product to the Tippmann address on page 22.
4. You must pre-pay postage and delivery charges.
5. Provide the date of purchase for the Product.
6. Briefly describe the repair requested.
7. Include your name, return address and a telephone number where you can be reached during normal business hours, if possible.

Tippmann makes every effort to complete its repair work within twenty-four (24) hours of receipt. Tippmann will return the Product to you via regular ground UPS. If you wish to have it returned using a faster service, you can request NEXT DAY AIR UPS OR SECOND DAY AIR UPS, but you will be charged for this service and must include your credit card number with the expiration date. Your credit card will be charged the difference in additional cost over regular ground shipping service.

⚠ AVERISSEMENT

CECI N'EST PAS UN JOUET. TOUT USAGE INAPPROPRIE PEUT PROVOQUER DES BLESSURES GRAVES OU MORTELLES. LE PORT DE LA PROTECTION POUR LES YEUX, LE VISAGE ET LES OREILLES CONCUE POUR LE PAINTBALL EST OBLIGATOIRE POUR L'UTILISATEUR AINSI QUE POUR TOUTE PERSONNE A PORTEE DE TIR. POUR L'ACHAT, NOUS RECOMMANDONS L'AGE DE 18 ANS. LES PERSONNES DE MOINS DE 18 ANS DOIVENT ETRE SOUS LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE LORSQU'ELLES UTILISENT CE PRODUIT. LISEZ LE MANUEL AVANT D'UTILISER CE PRODUIT.

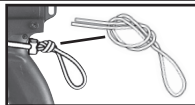
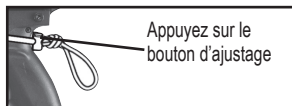
⚠ AVERTISSEMENT

GARDEZ TOUJOURS LE DISPOSITIF DE BLOCAGE DU CANON INSTALLE LORSQUE VOUS N'UTILISEZ PAS LE LANCEUR. ASSUREZ-VOUS TOUJOURS QUE LA SECURITE DE LA DETENTE EST EN MODE SECURITE (VOIR INSTRUCTIONS EN PAGE 26) ET QUE LE DISPOSITIF DE BLOCAGE DU CANON EST CORRECTEMENT INSTALLE SUR VOTRE LANCEUR CONFORMEMENT AUX INSTRUCTIONS POUR EVITER TOUT DOMMAGE MATERIEL, DES BLESSURES GRAVES OU MORTELLES.

**F
R
A
N
Ç
A
I
S**

Utilisation de la protection de canon

1. Glissez le canon dans la protection, passez l'élastique par dessus le lanceur, et placez le à l'arrière de la poignée comme indiqué.
2. Appuyez sur le bouton d'ajustage et maintenez-le au niveau de la poignée, tirez l'élastique jusqu'à ce que ce bouton d'ajustage soit légèrement plaqué contre la poignée. Laissez juste assez d'élasticité pour pouvoir tirer l'élastique au dessus du corps et retirer la protection de canon, avant le tir.
3. Après avoir ajusté la longueur de l'élastique, verrouillez la longueur en faisant un nœud, juste après le bouton d'ajustage, comme indiqué dans l'image suivante.
4. Avant et après le jeu, inspectez la protection de canon. Remplacez la protection de canon si la protection ou l'élastique est endommagé, ou s'il y a une perte d'élasticité.
5. Nettoyez la protection de canon avec de l'eau chaude, et rangez-la dans un endroit sec, à l'abri du soleil.



TANGO ONE

by **TIPPMANN**

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA

P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619

www.tippmann.com

Félicitations pour l'achat de votre lanceur de paintball Tippmann®. Nous croyons que notre TPN Tango One™ est le plus précis et le plus fiable des lanceurs de paintball actuellement disponibles. Le Tango One est fièrement fabriqué par Tippmann Sports. Le Tippmann Tango One vous accompagnera pendant des années de jeu s'il est entretenu correctement.

Veillez prendre le temps de lire ce manuel sérieusement, afin de connaître le fonctionnement, l'entretien, les précautions d'emploi et les pièces de votre Tippmann Tango One, avant de tenter de charger ou de tirer avec ce lanceur. S'il y a une pièce manquante ou défectueuse, ou avez besoin d'aide, veuillez contactez le service de relation clientèle Tippmann, au 1-800-533-4831, pour un dépannage rapide.

Sommaire

Utilisation de la protection de canon.....	24
Avertissement/Déclaration de responsabilité	26
La sûreté est votre responsabilité !	26
Sûreté de détente.....	26
Familiarisez-Vous Avec La Sécurité	26
Pour commencer	28
1. Installez le Canon.....	28
2. Installation d'une bouteille d'Air/CO2.....	28
3. Installation du loader	29
4. Tir du lanceur	29
Ajustement de vitesse	29
Décharger votre lanceur	29
Avertissements relatif aux bouteilles d'air/CO2	30
Conseils de sûreté relatifs aux bouteilles d'Air/CO2	31
Retrait de la bouteille d'alimentation d'air ou de CO2	32
Réparation de fuites sur une bouteille d'Air/CO2	32
Nettoyage et entretien	33
Rangement.....	33
Préparation d'une zone de travail.....	34
Démontage/remontage du lanceur	34
La Valve.....	35
La Détente.....	36
Dépannage	37
Caractéristiques du la ligne de lanceurs Tango One	37
Liste des pièces basiques	38
Liste des pièces de rechange	40
Information sur la garantie et le dépannage	42

Avertissement/Déclaration de responsabilité

Ce lanceur est considéré comme une arme dangereuse et est distribué par Tippmann Sports, LLC dans l'idée que l'acheteur assume toute responsabilité résultant d'une manipulation dangereuse ou de toute autre action constituant une violation des lois ou réglementations applicables.

Tippmann Sports, LLC décline toute responsabilité pour les dommages corporels, matériels ou le décès résultant de l'usage de cette arme en toutes circonstances, y compris les décharges intentionnelles, négligentes, imprudentes ou accidentelles.

Toutes les informations contenues dans ce manuel sont susceptibles de changements sans notification. Tippmann Sports, LLC se réserve le droit changer et d'améliorer ses produits sans être tenu d'incorporer de telles améliorations aux produits anciennement vendus. Si vous, en tant qu'utilisateur, n'acceptez pas la responsabilité, Tippmann Sports, LLC vous demande de ne pas utiliser un lanceur Tippmann Sports, LLC. En utilisant ce lanceur de paintball, vous déchargez Tippmann LLC de toute responsabilité liée à son utilisation.

La sûreté est votre responsabilité !

Sûreté de détente



AVERTISSEMENT

EXCEPTÉ LORSQUE VOUS UTILISEZ VOTRE LANCEUR, ASSUREZ VOUS TOUJOURS QUE LA SÛRETÉ DU LANCEUR EST ACTIVÉE, CE QUI DÉSACTIVE LA DÉTENTE, ET VÉRIFIEZ QUE LA PROTECTION DE CANON EST INSTALLÉE (VOIR EN PAGE 24).

POUR ACTIVER LA SÛRETÉ DE DÉTENTE (MODE SÛRETÉ) : PUSSEZ LE BOUTON DE SÛRETÉ COMME MONTRÉ.

POUR DÉSACTIVER LA SÛRETÉ DE DÉTENTE

(MODE DE TIR) : PUSSEZ LE MÊME BOUTON DE L'AUTRE CÔTÉ DE LA FLASQUE.



Familiarisez-Vous Avec La Sécurité

La possession de cette arme vous charge de la totale responsabilité de son utilisation sécurisée et légale. Vous devez respecter les mêmes précautions de sûreté que pour des armes à feu afin d'assurer votre sûreté ainsi que celle de toute personne autour de vous. À tout moment, l'utilisateur doit faire attention pendant l'utilisation de ce lanceur. Le sport qu'est le paintball sera perçu et jugé sur la sûreté et votre conduite fair-play. Souvenez-vous toujours que le jeu du paintball ne peut seulement survivre et évoluer que s'il reste un sport SÛR !

- Ne chargez et ne tirez avec ce lanceur qu'après avoir terminé la lecture de ce Manuel et après vous être familiarisé avec ses dispositifs de sûreté, son fonctionnement mécanique et ses caractéristiques de manipulation.
- Manipulez ce lanceur et tous les autres comme s'il était toujours chargé.

- Gardez votre doigt éloigné de la détente jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.
- Ne regardez pas dans le canon d'un lanceur de paintball. Une décharge accidentelle dans vos yeux peut provoquer des blessures permanentes ou mortelles.
- Gardez la sûreté de la détente en mode sûreté jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer (voir page 26).
- Gardez le dispositif de blocage du canon installé sur le lanceur lorsque vous ne tirez pas (voir page 24).
- Ne pointez jamais le lanceur vers une cible que vous n'avez pas l'intention de toucher.
- Ne tirez jamais avec votre lanceur sur un objet que vous n'avez pas l'intention de toucher car des billes ou des débris étrangers pourraient se loger dans la chambre, le canon et/ou la valve du lanceur.
- Ne tirez pas sur des objets fragiles comme des fenêtres.
- Ne tirez jamais avec votre lanceur sur les biens personnels d'autrui. L'impact de la bille de paintball peut provoquer des dommages et la peinture peut abîmer la finition de voitures, maisons, etc.
- Gardez toujours le canon pointé vers le bas ou dans une direction sûre, même si vous trébuchez ou tombez.
- Le port de la protection pour les yeux, le visage et les oreilles conçue spécifiquement pour arrêter les billes de paintball sous la forme de lunettes et de masques complets conformes aux spécifications ASTM F 1776 par l'utilisateur ou toute personne à portée de tir est obligatoire.
- Ne tirez jamais vers une personne qui ne porte pas de protection des yeux, du visage et des oreilles conçue pour le paintball.
- Ne chargez et ne mettez le lanceur sous pression que lorsqu'il va être utilisé dans l'immédiat.
- Entrez le lanceur déchargé et dégazé dans un endroit sûr.
NOTE: Avant l'entreposage ou le démontage, assurez-vous que vous avez retiré toutes les billes de paintball et l'alimentation d'air (voir instructions de Décharger votre lanceur en page 29 et de Retrait de la bouteille d'air comprimé en page 32), mettez la sûreté de la détente en mode sûreté (voir page 26) et installez le dispositif de blocage du canon (voir page 24).
- N'effectuez pas un démontage sommaire ou tout autre type de démontage de ce lanceur lorsqu'il est mis sous pression par l'alimentation d'air.
- Portez des vêtements appropriés lorsque vous jouez au paintball. Evitez d'exposer toute partie de peau lorsque vous jouez au paintball. Même une fine épaisseur de vêtement aidera à absorber l'impact et vous protégera des billes de paintball.
- Protégez les parties de peau exposées des échappements de gaz lorsque vous installez ou retirez la bouteille d'air comprimé ou s'il y a une fuite au niveau du lanceur ou de l'alimentation d'air. L'air comprimé, le CO₂ et l'azote sont très froids et peuvent provoquer des gelures dans certaines conditions.
- Utilisez uniquement des billes de paintball de calibre .68. Ne chargez ou ne tirez jamais des objets étrangers.
- Evitez les boissons alcoolisées avant et pendant l'utilisation de ce lanceur. La manipulation de lanceurs sous l'influence de drogue ou d'alcool est une atteinte criminelle à la sûreté publique.
- Evitez de tirer sur un adversaire à bout portant, à 6 pieds (1,83 m) ou moins.
- Familiarisez-vous avec les instructions figurant sur la bouteille d'air comprimé. Contactez le fabricant du cylindre d'alimentation d'air pour toute question.
- Mesurez toujours la vitesse de votre lanceur avant de jouer au paintball et ne tirez jamais à des vitesses supérieures à 300 pieds par seconde (91,44 m/s) (voir instructions en page 29).
- N'oubliez pas que le sport du paintball est considéré et évalué selon votre conduite sûre et sportive.

Pour commencer

- Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir.
- Ne démontez pas le lanceur lorsqu'il est sous pression.
- Ne mettez pas sous pression un lanceur partiellement assemblé.
- Lisez entièrement chaque étape avant de la réaliser.

NOTE: Serrez d'abord prudemment à la main toutes les pièces filetées lors de l'assemblage sans serrer trop fort pour éviter de les endommager.



AVERTISSEMENT

INSTALLEZ LA SOURCE D'AIR ET CHARGEZ LE LOADER AVEC DES BILLES SEULEMENT LORSQUE:

- LA SÉCURITÉ DE LA DÉTENTE EST EN MODE SÉCURITÉ (VOIR PAGE 30)
- LA PROTECTION DE CANON EST INSTALLÉE (VOIR EN PAGE 24)

UNE PROTECTION DES YEUX CONSTRUITE POUR LE PAINTBALL DOIT ÊTRE PORTÉE PAR L'UTILISATEUR ET TOUTE PERSONNE SITUÉE DANS LE CHAMP DE TIR.

1. Installez le Canon.

- Appliquez de l'huile Tippmann sur le joint de canon.
- Insérez le canon dans le corps.
- Vissez le canon avec précaution, à la main, dans les sens horaire jusqu'à ce qu'il soit serré.

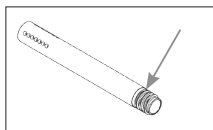


Figure 1: le joint de canon

2. Installation d'une bouteille d' Air/CO2.

Voir conseil de sûreté pour les bouteilles d' Air/CO2 (voir page 30). Placez la sûreté de détente en mode Sûreté.

- Placez la sûreté de détente en mode Sûreté, et installez la protection de canon.
- Armez le lanceur en tirant la poignée d'armement vers l'arrière, jusqu'à ce qu'elle se verrouille en place. Gardez toujours votre lanceur en position armé, lorsque vous attachez une bouteille d'air/CO2. Ceci permet d'éviter les tirs accidentels.
- Lubrifiez le joint de bouteille d'air/CO2 avec un peu de l'huile Tippmann.
- Insérez la bouteille d'air/CO2 dans l'adaptateur air (ASA), à l'extrémité de la poignée du lanceur.
- Vissez la bouteille d'air/CO2 dans l'adaptateur ASA, dans le sens horaire, jusqu'à ce qu'il

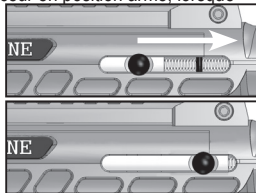


Figure 2: Tirez la poignée jusqu'à ce qu'elle se bloque en place.

s'arrête. Soyez prudent car le lanceur est maintenant capable de tirer si vous passez la sûreté de détente en mode Tir.

(Si votre bouteille est pleine est que vous n'entendez pas l'air s'engager, il se peut que la pin de valve soit trop courte ou endommagée. Suivez les consignes « retrait de la bouteille d'air/CO2 et emmenez votre bouteille d'air/CO2 à un technicien certifié pour une inspection, ou contactez le fabricant de la bouteille.)

3. Installation du loader

La protection du canon bloquant doit être installée (voir page 24) et la sécurité de la détente en mode sécurité (voir page 26) avant de remplir le loader.

- Assurez-vous que le coude et le loader soient propres et sans aucun. Côté tranchant afin d'éviter la casse de bille prématurée, et de permettre une descente correcte des billes.
- Installez le coude du loader dans le coude d'alimentation de votre lanceur.
- Serrez la vis de coude (11) avec une clef Allen 3/16" fournie.
- Avec la protection de canon installé, et la sûreté de détente en mode sûreté, vous êtes maintenant prêt à charger le réservoir avec des billes de calibre .68. Ne chargez pas excessivement le réservoir.

4. Tir du lanceur

- Retirez la protection de canon du lanceur.
- Pointez le lanceur dans une direction sûre.
- Déplacez le sélecteur du mode de sûreté au mode de tir souhaité.
- Appuyez sur la détente pour tirer.

Ajustement de vitesse

Chaque fois que vous jouez au paintball, il est conseillé de vérifier la vitesse du lanceur avec un chronographe (un instrument mesurant la vitesse), avant de jouer afin de vérifier que la vitesse du lanceur est inférieure à 300 pieds par seconde (ou moins si votre terrain d'accueil le demande.)



Figure 3: Emplacement de la vis d'ajustement de vitesse

Pour ajuster la vitesse, utilisez la clef Allen 3/16" fournie avec votre lanceur. La vis d'ajustement de la vitesse est située sur le côté gauche du receveur. (Pièce #51 dans le diagramme, et illustrée en figure 3) Pour diminuer la vitesse, tournez la vis vers l'intérieur, dans le sens horaire. Pour augmenter la vitesse, tournez la vis dans le sens antihoraire. Ne retirez pas la vis de vitesse.

Décharger votre lanceur

- Le port de la protection des yeux conçue pour le paint-ball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir.
- La protection de canon doit être installée et la sûreté de la détente en mode Sécurité.

- Videz toutes les billes du réservoir. Dévissez la vis du coude d'alimentation (11) et retirez le réservoir.
- Rendez-vous dans la zone de tir désignée, retirez la protection du canon et mettez la sûreté de la détente en position de tir.
- Pointez votre lanceur dans une direction sûre et tirez quelques fois pour vous assurer qu'il ne reste pas de billes dans la chambre ou dans le canon.
IMPORTANT: Ne déchargez pas votre lanceur car vous pourriez ainsi pousser une bille dans la chambre ou dans le canon sans que vous vous en aperceviez.
- Remettez la sûreté de la détente en position de sécurité et réinstallez la protection du canon.
- Inspectez visuellement la chambre à la recherche de billes.
- Lisez les *avertissements relatifs aux bouteilles d'air/Co2* ci-dessous et les *Consignes de sécurité* avant de retirer la bouteille d'air CO2 de votre lanceur

Avertissements relatif aux bouteilles d'air/CO2



AVERTISSEMENT

LA VALVE/REGULATEUR EN LAITON OU NICKEL (FIGURE 4, #1) EST PREVU POUR ETRE FIXEE EN PERMANENCE SUR LA BOUTEILLE (2) UNE BOUTEILLE D'AIR OU DE CO2 PEUT VOLER AVEC ASSEZ DE FORCE POUR PROVOQUER DE SERIEUSE BLESSURES, VOIRE LA MORT, SI LA BOUTEILLE (2) SE DEVISSE DE LA VALVE OU DU REGULATEUR (1).

Voir figure 4. Il y a déjà eu des accidents, causés par des joueurs ayant dévissé la bouteille (2) de la valve (1) par inadvertance. Cela arrive lorsque le joueur pense dévissé l'ensemble bouteille-valve, alors que seule la bouteille (2) est en train d'être dévissée de la valve (1). Pour éviter ce danger : Il est recommandé (si votre bouteille ne dispose pas déjà de marquage) d'utiliser de la peinture ou du vernis à ongle pour placer une marque (3) sur la valve, et une marque (4) sur la bouteille, comme montré dans l'exemple.

Lorsque vous dévissez votre bouteille (2), regardez les marques en vous assurant quelle restent alignées. Si ces deux marques commencent à se décaler, comme illustré en figure 5, alors vous saurez que votre bouteille (2) est en train de se dévisser de la valve (1). Vous devez alors **STOPPER** le retrait et amener l'ensemble à un technicien spécialisé dans le paintball, pour un retrait sûr, et/ou réparations.

NOTE: votre système d'air devrait toujours se dévisser

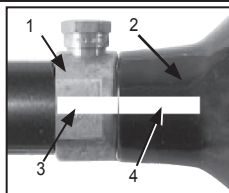


Figure 4: Bouteille et valve marquées

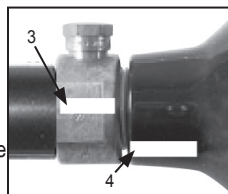


Figure 5: Bouteille et valve mal alignées

de votre lanceur de paintball en 3 ou 4 tours complets. Si vous avez effectué 4 tours complets et que votre système est toujours attaché au lanceur de paintball, **STOP** ! Amenez le tout à un technicien spécialisé dans le paintball, pour un retrait sûr, et/ou réparations.

Localisez un armurier fournissant des armes à air comprimé agréé "C5" sur le site www.paintball-pti.com/search.asp.

Que vous utilisiez une bouteille d'air ou de CO₂, neuve ou d'occasion, vous courez un risque dans n'importe lequel des cas suivants :

- La valve/régulateur à été modifié/remplacé après l'achat.
- Un siphon anti-retour à été installé.
- La valve à été enlevé de la bouteille pour une quelconque raison.
- Une modification à été effectué sur la bouteille d'air ou de CO₂.

Si l'un de ces cas se présente, emmenez votre bouteille d'air ou de CO₂ à un technicien spécialisé pour une inspection, ou contactez le fabricant du matériel.

Conseils de sûreté relatifs aux bouteilles d'Air/CO₂

Afin de vous assurer que votre bouteille d'air ou de CO₂ est sûre à l'emploi :

- Une erreur dans l'utilisation, le remplissage, le rangement de votre bouteille d'air ou de CO₂ peut entraîner des dégâts matériels, des blessures sérieuses voire la mort.
- Assurez-vous que toute opération de maintenance ou de modification de votre bouteille d'air ou de CO₂ est effectuée par un professionnel qualifié.
- L'utilisation d'un siphon anti-retour pour CO₂ n'est pas recommandée. Malgré tout, si votre matériel en est déjà équipé, il est important que votre bouteille de CO₂ soit vérifiée par un professionnel qualifié.
- Toute les bouteilles d'air ou de CO₂ doivent être remplies par du personnel qualifié.
- Les valves et régulateurs doivent être installés par du personnel qualifié.
- Ne jamais sur-remplir !!! Ne jamais dépasser la limite maximum de votre bouteille d'air ou de CO₂.
- Ne pas exposer votre bouteille d'air ou de CO₂ à des températures excédant 55°Celsius (130° Fahrenheit).
- Ne pas utiliser de solvant ou de produits corrosifs pour nettoyer votre bouteille et votre valve/régulateur. Ne pas exposer à des produits corrosifs.
- Ne jamais modifier sa bouteille d'air ou de CO₂ de quelque manière. N'essayez jamais de désassembler votre valve/régulateur de votre bouteille d'air ou de CO₂.
- Toute bouteille étant été exposée à du feu ou à des températures dépassant les 121° Celsius (250° Fahrenheit) doit être détruite par du personnel spécialisé.
- Utilisez le gaz prévu pour votre bouteille. Utilisez seulement du CO₂ dans une bouteille prévu pour du CO₂, et de l'air comprimé pour des bouteilles prévues pour de l'air comprimé.
- Gardez votre bouteille hors de portée des enfants.
- Votre bouteille d'air ou de CO₂ doit être inspectée, et testée hydrostatiquement tous les 5 ans par une agence certifiée DOT.
- Gardez votre peau à l'écart des gaz s'échappant lors de l'installation ou du retrait

d'une bouteille d'air ou de CO₂, ou si votre lanceur ou votre bouteille fuit. L'air comprimé et le CO₂ sont froids et peuvent causer des gelures sous certaines conditions.

NOTE: Vous pouvez repérer un technicien spécialisé « C5 » sur www.paintball-pti.com/search.asp.

Retrait de la bouteille d'alimentation d'air ou de CO₂

1. Lisez les *Avertissements relatifs aux bouteilles d'air/CO₂* et *Conseils de sûreté concernant les bouteilles d'air/CO₂* avant de commencer le processus de démontage.
2. Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir.
3. Suivez les instructions *Décharger votre lanceur* en page 29.
4. Regardez les marques sur la bouteille et la valve (comme illustré à la figure 4 de la page 30) lorsque vous tournez la bouteille d'environ $\frac{3}{4}$ de tour dans le sens antihoraire. Ceci permet à la valve d'axe de l'alimentation d'air de se fermer et de bloquer l'arrivée d'air dans le lanceur.
5. Retirez la protection du canon et passez la sûreté de détente en mode de tir. Pointez le lanceur dans une direction sûre et déchargez le gaz qui reste dans le lanceur en tirant jusqu'à ce que le lanceur s'arrête de tirer (ceci peut nécessiter 4-5 tirs). Si votre lanceur continue à tirer, la pin de valve ne s'est pas encore fermée (la pin de la valve de votre bouteille pourrait être trop longue. En raison des divergences dans les pièces, la longueur exacte de rotation de la bouteille peut varier légèrement). Tournez encore un peu la bouteille dans le sens antihoraire et répétez cette étape jusqu'à ce que le lanceur ne tire plus puis retirez la bouteille.

NOTE: Si, pendant cette étape, vous avez tourné la bouteille et qu'elle a commencé à se vider avant que vous ayez appuyé sur la détente, il faut vérifier si le joint de valve n'est pas endommagé avant de la remonter (voir *Réparation de fuites de la bouteille d'alimentation d'air/CO₂* ci-dessous).

6. Après avoir déposé la bouteille d'alimentation d'air/CO₂, pointez à nouveau et tirez avec le lanceur dans une direction sûre pour vérifier s'il est totalement déchargé.
7. Mettez le sélecteur en mode sûreté (voir page 26) et installez la protection de canon (voir page 24).

Réparation de fuites sur une bouteille d'Air/CO₂

La cause la plus courante d'une fuite est un mauvais joint de valve. Pour remplacer un joint de valve, vous devez d'abord enlever le mauvais joint et en installer un nouveau. Ce joint se situe à l'extrémité de votre valve de bouteille. Les meilleurs joints de valve sont fabriqués en uréthane. Les joints en uréthane ne sont pas affectés par les hautes pressions de l'alimentation d'air. Ceux-ci peuvent être achetés chez Tippmann ou dans votre magasin de paintball local.

NOTE: Si un nouveau joint de valve d'alimentation d'air ne résout pas la fuite d'air, n'essayez pas de réparer la bouteille d'air/CO₂. Contactez Tippmann Sports LLC, votre revendeur de paintball local ou un armurier agréé « C5 ».

Nettoyage et entretien

- La protection des yeux est obligatoire.
 - Pour réduire le risque de décharge accidentelle, suivez les instructions de *Décharger votre lanceur* (voir page 29) et *Retrait de la bouteille d'air* (voir page 32).
 - Ne démontez pas un lanceur lorsqu'il est sous pression.
 - Ne mettez pas sous pression un lanceur partiellement assemblé.
 - Respectez les avertissements mentionnés sur la bouteille d'air pour la manipulation et le stockage.
 - Familiarisez-vous avec les instructions figurant sur la bouteille d'air comprimé.
 - Contactez le fabricant la bouteille d'air comprimé pour toute question.
 - N'utilisez pas de solvants de nettoyage à base de pétrole.
 - N'utilisez pas de solvants de nettoyage provenant d'aérosols.
- NOTE : Les produits à base de pétrole et les aérosols peuvent endommager les joints de votre lanceur.

Pour nettoyer l'extérieur de votre lanceur de paintball, utilisez un chiffon humide pour essuyer la peinture, l'huile et les débris.

Pour nettoyer l'intérieur du canon:

1. Retirez le réservoir de bille et déchargez le lanceur.
2. Dévissez complètement la Vis de Maintien de Coude (10) et retirez le coude d'alimentation (9) du lanceur.
3. Insérez l'extrémité d'une squeegee de nettoyage dans l'ouverture du coude, dans le canon et poussez le squeegee jusqu'à ce que son extrémité sorte à l'extrémité du canon.
4. Tirez le squeegee à travers le canon pour retirer les débris.
5. Répétez si nécessaire.
6. Remplacez le coude d'alimentation sur le lanceur.
7. Revissez la vis de maintien du coude d'alimentation pour sécuriser le coude.

Pour maintenir le lanceur en bon état de fonctionnement, inspectez, nettoyez et remplacez toutes les pièces endommagées.

Lubrifiez comme indiqué dans le chapitre démontage/remontage du lanceur. Les meilleurs joints de valve sont fabriqués en uréthane. Les joints en uréthane ne sont pas affectés par les hautes pressions de l'alimentation d'air. Ceux-ci peuvent être achetés chez Tippmann ou dans votre magasin de paintball local. Utilisez de l'huile Tippmann pour lubrifier légèrement les joints, ressorts et autres zones indiquées dans les instructions de *Démontage/Montage du lanceur*.

Rangement

Placez la sûreté de détente en mode sûreté. Déchargez le lanceur et retirez la bouteille d'air/CO₂. Placez le marteau en position avant (désarmé). Nettoyez et huilez le lanceur pour éviter la rouille. Installez la protection de canon et rangez votre lanceur dans un endroit sec.

Lorsque vous retirez votre lanceur de son rangement, vérifiez que la sûreté est en mode sécurité et que la protection de canon est installée. Huilez à nouveau le joint de marteau et le joint de culasse avant utilisation.

Préparation d'une zone de travail

Installez un établi avec beaucoup d'espace pour vous assurer de ne pas perdre des petites pièces. Suivez ces consignes de sécurité chaque fois que vous démontez ou remontez votre lanceur Tango One.

1. Suivez d'abord les instructions du Décharger votre lanceur en page 29 et celles du Retrait la bouteille d'air comprimé en page 32.
2. Portez toujours des lunettes de protection lorsque vous effectuez tout démontage ou remontage du lanceur.
3. Ne mettez pas sous pression un lanceur paintball partiellement assemblé.

Démontage/remontage du lanceur

Portez toujours des lunettes de protection lorsque vous effectuez tout démontage ou remontage du lanceur. Veuillez vous référer au Diagramme d'assemblage pour ces instructions (les numéros d'article sont entre parenthèses). Les instructions de démontage sont reprises ci-dessous. Pour remonter, il vous suffit de parcourir les étapes en sens inverse.

1. Désarmez le lanceur. Tirez la poignée d'armement en arrière (voir Figure 2) et maintenez en position. Appuyez sur la détente en accompagnant doucement le marteau vers l'avant. Ceci désarmera le lanceur.
2. Pour retirer le **canon** (54), dévissez simplement le canon du corps, et pour le réinstaller, vissez le dans le sens horaire pour le fixer au corps.
3. Pour retirer le **Grip Gauche** (22) ou le **Grip Droit** (18), retirez les deux **Vis** (14) de chaque grip. Réassemblez en utilisant les vis pour fixer les grips au corps.
4. Pour retirer le **coude d'alimentation** (9) du corps, dévisser la **Vis de Maintien** (10) de la partie droite du corps. Le **Clip-C** (16) empêche la vis de maintien de se desserrer du coude d'alimentation. Abaissez le coude d'alimentation et les ergots inférieurs sortiront de leur emplacement de la **Flasque de Droite** (1). La **Vis** (11), la **Rondelle Plate** (17), et l'**Ecrou** (12) sont utilisés pour maintenir le réservoir dans le coude d'alimentation. Remplacer seulement si nécessaire. Effectuer le réassemblage dans l'ordre inverse.
5. Poser le lanceur avec le côté droit sur la table. Utilisez la clé Allen pour dévisser la vis de vitesse (51) jusqu'au fond du lanceur. Séparer les **Flasques du Corps** (1 et 2) en retirant d'abord les trois (longues) Vis (25), puis les quatre (courtes) Vis (26) et en dernier, la Vis (19). Retirez les huit Ecrous (15) correspondants à ces vis du flasque droit. Soulevez le flasque gauche avec précaution, pour accéder aux pièces internes.

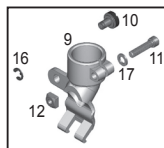


Figure 6: coude d'alimentation.

- Si l'**anti double feed** (8) doit être remplacé, retirez l'ancien du corps, placez le nouveau dans la partie droite du corps, orienté comme montré en figure 7 (objet entouré)
- Retirez les Vis (23) de l'**Adaptateur ASA** (29). Retirez l'ASA de l'ergot de la flasque droite. Assurez vous de ne pas perdre l'Ecrou (30), Si nécessaire, vous pouvez dévisser l'adaptateur ASA de la **Ligne de Gaz** (21). Utiliser du téflon sur le filetage, lors du remontage.

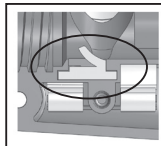


Figure 7: Anti-double feed installé correctement dans la partie droite du corps.

NOTE : Ne démontez pas la ligne de gaz tant qu'il n'y a pas de fuite pour que vous n'ayez besoin de remplacer la valve. Si vous la démontez, vous aurez besoin de bande ou de pate de téflon, pour la réinstaller. Commencez à visser toutes les pièces à la main. Ne pas serrer excessivement les pièces lors du remontage. Pour retirer complètement la Ligne de Gaz, dévissez-la du **Corps de valve** (43).

La Valve

Instructions de désassemblage:

- Retirez la **Protection de Bouchon Arrière** (56), puis retirez le **Bouchon Arrière** (57).
- Retirez la **Tige Guide** (33), et le **Ressort de Marteau** (32). Ces pièces doivent être retirées avant que la poignée d'armement soit démontable.
- Déconnectez la **Tige de connexion du Marteau** (35) et de la **Culasse** (49).
- Retirez la culasse du **Powertube** (48), et vérifiez le joint. Nettoyez et lubrifiez le joint ou, s'il est endommagé, remplacez-le par un nouveau. Effectuez la même opération avec le joint de marteau.
- Retirez la **poignée d'armement** (53) du **Marteau** (52).
- Lorsqu'il est nécessaire de démonter la valve, utilisez une clé plate pour délicatement dévisser la **Ligne de Gaz** (21). Une fois que le filetage est dégagé, dévissez les deux **Vis de Valve** (13) de la Flasque Droite. **La Valve** (43) doit être sortie par l'arrière du Powertube. Assurez-vous de ne pas perdre de pièces. Contrôlez et nettoyez l'extérieur de toutes les pièces. **NOTE** : Vérifiez les deux **Joints de Valve** (58) et s'ils sont endommagés, remplacez-les. Si les joints sont endommagés, votre lanceur ne fonctionnera pas correctement.
- Inspectez et lubrifiez les pièces suivantes :
 - Joint de Culasse** (34)
 - Joint de Marteau** (58, voir Figure 8)
 - Tige de Connexion** (36)
 - Ressort de Marteau** (32) et **Tige Guide** (33)

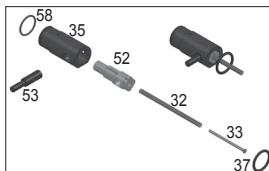


Figure 8: Marteau.

- Inspectez et lubrifiez le **Joint de Canon** (38) et le joint de valve de bouteille air/Co² avec quelques gouttes d'huile.

Réassemblage :

- Réinstallez la Valve dans le Powertube. Insérez la Valve nettoyée et lubrifiée dans le Powertube et alignez les trous de la Valve et du Powertube. Appliquez de la bande ou de la pate au téflon sur les filetages de la Ligne de Gaz et vissez dans la Valve avec Précaution. Serrez avec une clé plate. (ne pas serrer excessivement et détruire le filetage). Essuyez tout excès de pate.
- Réinstallez le Powertube dans le corps. Alignez les trous du Powertube à ceux de la Flasque Droite. Appliquez de la Loctite™ rouge #271 sur les filetages des deux Vis de Valve (13) et serrez. Ne serrez pas excessivement, vous pourriez endommager les filetages.

La Détente

Instructions de désassemblage :

- Retirez la **Détente** (59), et le **Return Slide** (60) des deux **Goupille de Return Slide** (20). Les Goupilles restent dans le Flasque Droit.

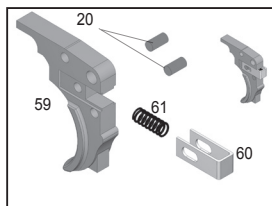


Figure 9: La détente est retirée de la partie droite du corps.

- Il y a un **Ressort** (61) situé entre la détente et le return slide. Assurez-vous de ne pas le perdre, ainsi que celui devant la détente. (même numéro de pièce, n'est pas montré en Figure 9).

- Lorsque vous réassemblez la détente et la gâchette, assurez-vous que l'Axe de Gâchette est dans la position déterminée (flèche en Figure 10). Cet axe est renforcé et il est vital qu'il soit positionné ici.

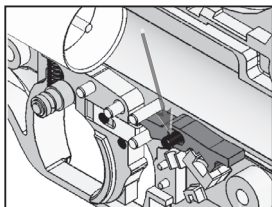


Figure 10: L'axe noir est durci et doit être installé dans la position indiquée.

Dépannage

- **Problème** — La portée est trop courte.
Cause — Pas assez de gaz dans le mécanisme.
Solution — Vérifiez la vitesse avec un chronographe. Tournez la Vis de Vitesse pour augmenter la vitesse, puis vérifiez à nouveau au chronographe.
- **Problème** — La portée est trop grande.
Cause — Trop de gaz dans le mécanisme.
Solution — Vérifiez la vitesse avec un chronographe. Tournez la Vis de Vitesse pour réduire la vitesse, puis vérifiez à nouveau au chronographe.
- **Problème** — Fuite au niveau de la connexion entre le lanceur et la bouteille.
Cause — Joint de bouteille usé ou endommagé.
Solution — Remplacez le joint de bouteille.
- **Problème** — Fuite de gaz légère.
Cause — Joint de siège de cupseal endommagé.
Solution — remplacez les joints de siège de cup seal, ou renvoyez la valve si elle est endommagée.
- **Problème** — Les billes tombent du canon.
Cause — Anti Double Feed (8) usé ou endommagé.
Solution — Remplacez l'Anti Double Feed.

Caractéristiques du la ligne de lanceurs Tango One

Modèle.....	TIPPMANN® Tango One™
Calibre68
Action.....	Semi-automatique (Blow-back à culasse ouverte)
Energie	Pneumatique
Alimentation.....	Air Comprimé, CO2, or Nitrogène
Capacité	188 Billes
Alimentation en Billes	Système gravitationnel
Cadence de Tir	8 Billes par Seconde
Détente	Mécanique
Longueur du canon.....	21.6 cm / 8.5"
Longueur totale (avec canon standard, hors bouteille)	47.6 cm / 18.75"
Portée Efficace	45+ meters / 150+ feet
Poids (sans bouteille)	1.5 kg / 3.25 lbs
Finition	Flasque et ASA à revêtement en poudre, canon anodisé
Vitesse — Mesurez toujours la vitesse de votre lanceur avant de jouer au paintball et ne tirez jamais à des vitesses supérieures à 300 pieds / 91,44 mètres par seconde (voir instructions en page 29).	

TANGO ONE

Liste des pièces basiques et liste de pièces (aux pages suivantes)

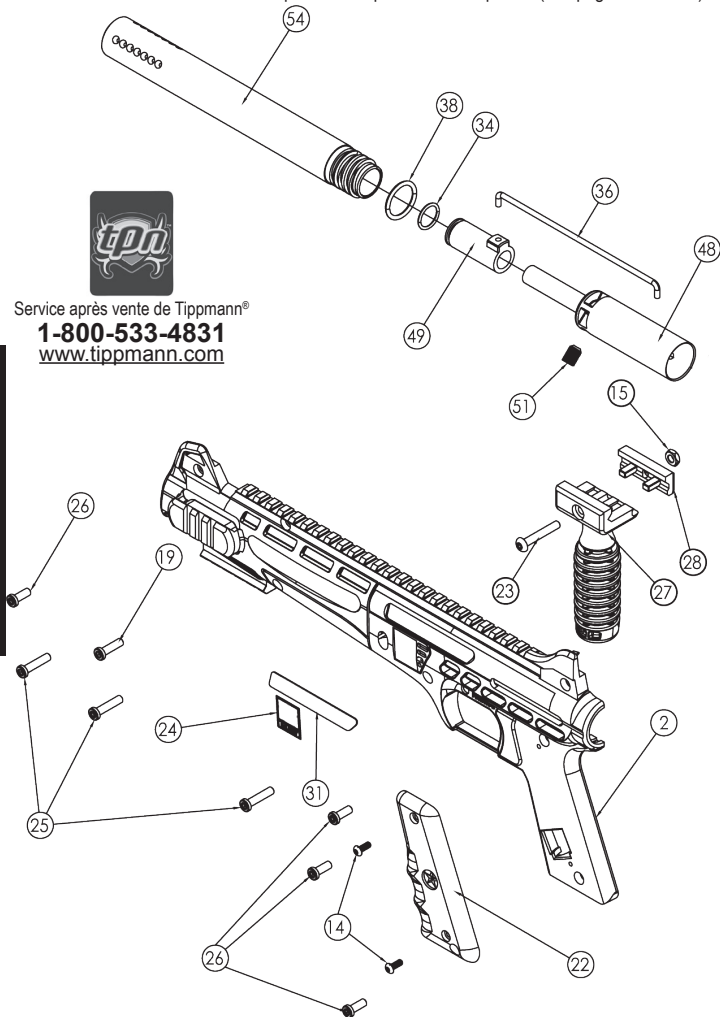


Service après vente de Tippmann®

1-800-533-4831

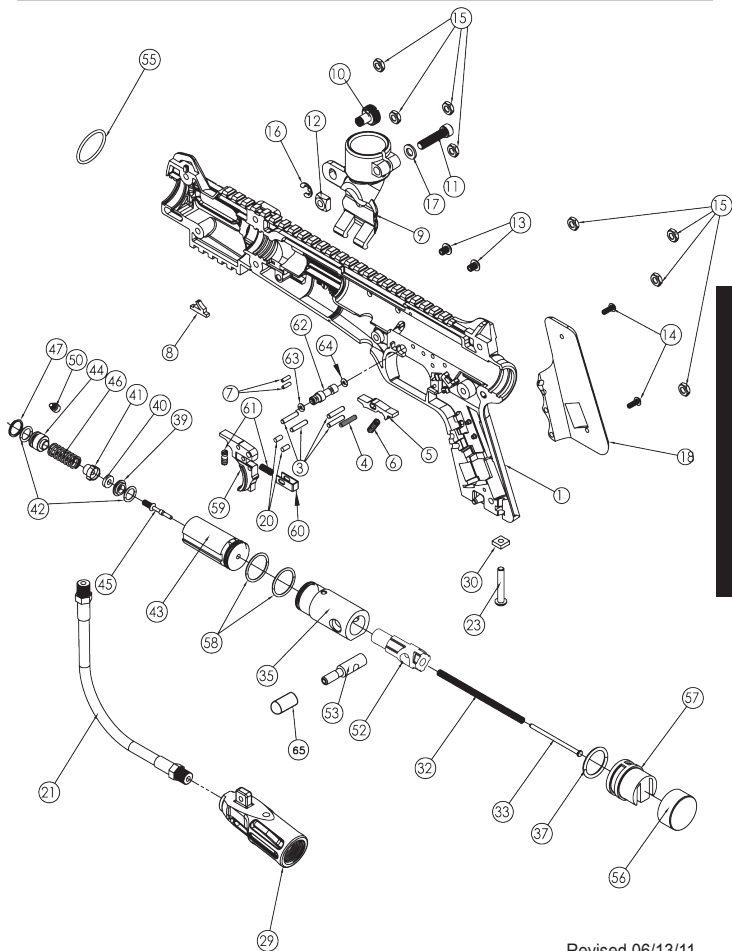
www.tippmann.com

FRANÇAIS



⚠ AVERTISSEMENT

NE PAS DÉSAMBLER CE LANCEUR PENDANT QUE C'EST PRESSURISÉ AVEC L'AIR. NE PAS PRESSURISER UN LANCEUR MOITIÉ ASSEMBLÉ.



FRANÇAIS

Revised 06/13/11

Liste des pièces de rechange			
ITEM NO.	QTY.	PT. NO.	DESCRIPTION
1	1	TA06053	Flasque Droit
2	1	TA06052	Flasque Gauche
3	4	98-33	Axe de Détente
4	1	CA-36	Axe de Gâchette (Noir)
5	1	02-35	Gâchette
6	1	TA02036	Ressort de Gâchette
7	2	TA02021	Axe de Tige de Connexion ACT
8	1	FA-18	Anti-Double Feed
9	1	TA06051	Coude D'alimentation
10	1	TA06059	Vis de Maintien de tube d'alimentation
11	1	PL-42C	Vis, ¼-20 x 1" SHCS
12	1	PL-42D	Ecrou, ¼-20 Square (Noir)
13	2	98-26	Vis, 10-32 x ¼" BHCS
14	4	CA-02A	Vis, 6-32 x ¾" BHCS
15	9	9-PA	Ecrou, Hex 10-32 (Noir)
16	1	TA06047	Vis de Verrouillage Clip C
17	1	98-45	Rondelle Plate M6 (Noire)
18	1	TA05004	Grip, Droit
19	1	98-01A	Vis, 10-32 x 0.675"
20	2	98-19	Goupille de return slide
21	1	98-09C	Ligne de Gaz, #4 x 7/8"
22	1	TA06003	Grip, Gauche
23	2	TA06048	Vis, 10-32 x 1.1875" BHCS
24	1	TA06064	Marquage TPN
25	3	TA06015	Vis, 10-32 x 0.840" LSHCS
26	4	TA09919	Vis, 10-32 x 0.500" LSHCS
27	1	TA06054	Foregrip
28	1	TA06055	Plaque de presseur de Foregrip
29	1	TA06049	Adaptateur de Bouteille (ASA)
30	1	CA-08B	Ecrou, 10-32
31	1	TA06063	Plaque nominative TANGO ONE
32	1	CA-14	Ressort de Marteau

Liste des pièces de rechange			
ITEM NO.	QTY.	PT. NO.	DESCRIPTION
33	1	CA-15	Tige Guide
34	1	SL2-4	Joint de Culasse
35	1	TA02011	Marteau
36	1	TA01016	Tige de Connexion
37	1	98-57	Joint de Bouchon arrière
38	1	98-40	Joint de Canon
39	1	CA-27	Avant de valve
40	1	PA-28	Cup Seal
41	1	CA-29	Siège de Cup Seal
42	2	SL2-25	Joint de Siège de Cup Seal
43	1	98-25N	Corps de Valve
44	1	98-56	Bouchon de Valve
45	1	CA-30N	Valve Stem
46	1	98-32	Ressort de Valve
47	1	PA-31A	Anneau de Valve
48	1	98-21NR	Powertube
49	1	02-17	Culasse
50	1	TA05021	Bouchon de Powertube
51	1	02-22	Vis de Vitesse
52	1	TA05005	Plug de Marteau
53	1	98-13	Poignée d'armement
54	1	TA06046	Canon
55	1	TA06060	Joint de canon
56	1	TA06017	Protection de Bouchon Arrière
57	1	TA06006	Bouchon Arrière
58	2	98-12A	Joint de Valve/Marteau
59	1	98-36A	Détente
60	1	98-18	Return Slide
61	2	98-20	Ressort
62	1	98-37N	Sûreté
63	1	98-55	Joint de Sécurité (Rouge)
64	1	FA-07	Joint de Sécurité (Noir)

Information Sur La Garantie et Le Dépannage

TIPPMANN SPORTS, LLC ("Tippmann") est dédié à la fabrication de produits de paintball de qualité, et à un service après-vente de qualité. Dans le cas peu probable d'un problème avec ce lanceur de paintball Tippmann (« Lanceur »), et/ou un d'autre accessoires Tippmann (« Accessoires »), le personnel du service clientèle sont à votre disposition pour vous aider. Pour plus d'information sur le service clientèle, merci de contacter:

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
www.tippmann.com
1-800-533-4831

Enregistrement de la Garantie

Pour active la Garantie Limitée du Lanceur, vous devez enregistrer votre lanceur sous trente (30) jours après la date d'achat en :

1. L'enregistreur sur internet à l'adresse www.tippmann.com ;
ou
2. Completant la carte de garantie jointe à ce manuel, et en l'envoyant à l'adresse ci-dessus.

La Garantie Limitée pour les Accessoires Tippmann ne requierent pas d'activation ou d'enregistrement; en enregistrant votre Lanceur, vous activez la garantie pour les Accessoires.

Garantie Limitée

Tippmann assure l'acheteur original qu'il effectuera n'importe quelle réparations ou remplacement nécessaire pour corriger un défaut de fabrication ou de matériaux, sans frais pour vous, sur le lanceur pour une période d'un (1) an à compter de la date d'achat originale dans le commerce. Additionnellement, Tippmann assure à l'acheteur original qu'il effectuera n'importe quelle réparations ou remplacement nécessaire pour corriger un défaut de fabrication ou de matériaux, sans frais pour vous, sur un accessoire pour une période de quatre vingt dix (90) jours à compter de la date d'achat originale dans le commerce. Tout ce que Tippmann demande est que vous entreteniez et utilisez correctement le Lanceur et les Accessoires (collectivement, le « Produit »), et que vos réparations sous garantie soient effectuées par Tippmann ou dans un centre Tippmann Certified Tech Center.

La Garantie Limitée n'est pas transférable, et ne couvre pas les dommages et défaillances causées au produit par (a) un entretien incorrect ; (b) une modification ou alteration ; (c) une réparation non autorisée ; (d) un accident ; (e) un abus ou mauvaise utilisation ; et/ou (g) une usure normale.

Tippmann n'autorise aucune personne ou représentant d'assurer ou autoriser n'importe quelle autre garantie avec la vente de ce produit.

CECI EST LA SEULE GARANTIE VALABLE DONNEE AVEC L'ACHAT DE CE PRODUIT ; TOUTE ET N'IMPORTE QUELLE AUTRE GARANTIE SONT EXCLUES.

LES GARANTIES DE QUALITEE ET D'UTILISATION SONT LIMITEES A LA PERIODE DEFINIE PRECEDEMMENT, ET AUCUNE GARANTIE, ECRITE OU IMPLIQUEE NE PEUT S'APPLIQUER APRES L'EXPIRATION DE CETTE PERIODE.

Quelques états et nations n'autorisent pas de limitations sur la durée des garanties, la limitation peut ne pas s'appliquer à vous.

La seule et unique responsabilité de Tippmann® et/ou ses revendeurs autorisés sous cette garantie limitée ne concerne que les réparations ou le remplacement de toute pièce ou assemblage de pièces déterminé comme étant défectueux par défaut de construction ou de matériaux. TIPPMANN NE PEUT ETRE TENU RESPONSABLE POUR N'IMPORTE QUEL DOMMAGE DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIEL, OU ACCIDENTEL (COLLECTIVEMENT « DEGATS »), LIE A LA VENTE, L'UTILISATION OU VOTRE INCAPACITE A UTILISER LE PRODUIT. AUCUN PAIEMENT OU AUTRE COMPENSATION NE SERA EFFECTUE POUR DES DEGATS, INCLUANT DES BLESSURES A PERSONNES, DOMMAGES A PROPRIETES OU PERTES DE REVENU CONTRACTÉ OU RESULTANT D'UNE DEFAILLANCE D'UNE PIECE OU D'UN ASSEMBLAGE DE PIECES DU PRODUIT.

Certains états ou nations n'autorisent pas l'exclusion ou la limitation des dégats accidentel ou consequentiel ; les limitations et exclusions ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à votre cas. La garantie vous donne des droits légaux spécifiques, et vous pouvez également avoir certains autres droits qui peuvent varier d'un état à l'autre, ou d'une nation à l'autre.

Réparations sous/hors Garantie

Lorsque vous expédiez le produit à Tippmann pour une réparation sous garantie ou hors garantie :

1. Si vous avez des pièces ou modifications interne ne provenant pas de Tippmann, veuillez tester le lanceur avec les pièces originales avant de retourner le lanceur pour l'entretien, ou les réparations.
2. Déchargez toujours le lanceur, et retirez la bouteille d'air/CO2. N'envoyez pas la bouteille d'air si elle n'est pas complètement déchargée.
3. Envoyez le produit à l'adresse de Tippmann, indiqué ci-dessus.
4. Vous devrez payer les frais de poste d'avance et les charges comprises.
5. Vous devez indiquer la date d'achat.
6. Indiquez brièvement la réparation requise.
7. Incluez votre nom, adresse de retour, et un numéro de téléphone où vous pouvez être contacté durant la journée, si possible.

Tippmann fait tout son possible pour effectuer les réparations dans un délai de vingt-quatre heures (24) après réception. Tippmann réexpédiera le produit par UPS standard. Si vous souhaitez recevoir votre produit via un service plus rapide, vous pouvez demander NEXT DAY AIR UPS ou SECOND DAY AIR UPS, mais vous serez facturé pour ce service et devez inclure votre numéro de carte de crédit avec la date d'expiration. Votre carte de crédit sera débitée pour le surcote par rapport au service d'expédition standard.

⚠ ADVERTENCIA

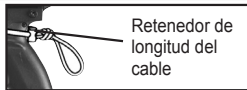
ESTO NO ES UN JUGUETE. UN USO INAPROPIADO PUEDE CAUSAR SERIAS HERIDAS O LA MUERTE. OJOS, CARA Y OIDOS DEBEN SER PROTEGIDOS TODO EL TIEMPO, CON LA PROTECCIÓN DISEÑADA PARA PAINTBALL TANTO POR JUGADORES COMO POR CUALQUIER PERSONA QUE ESTE EN EL RADIO DE ALCANCE. RECOMENDAMOS AL MENOS 18 AÑOS PARA LA COMPRA Y USO. LAS PERSONAS MENORES DE 18 AÑOS DEBEN USAR ESTE PRODUCTO BAJO LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO. LEA EL MANUAL DEL USUARIO ANTES DE USAR ESTE PRODUCTO.

⚠ ADVERTENCIA

MANTENGA EL MECANISMO DE BLOQUEO DEL BARRIL INSTALADO CUANDO NO ESTE HACIENDO DISPAROS. MANTENGA SIEMPRE EL SEGURO DEL GATILLO ACTIVADO (COMO SE VE EN LAS INSTRUCCIONES DE LA PÁGINA 46) Y EL MECANISMO DE BLOQUEO DEL BARRIL DEBE SER INSTALADO CORRECTAMENTE EN SU MARCADOR DE ACUERDO CON LAS INSTRUCCIONES PARA PREVENIR DAÑOS A LA PROPIEDAD DE OTROS, LESIONES SERIAS, O LA MUERTE.

Instalacion e Instrucciones Para la Funda de Seguridad

1. Deslice la funda de seguridad dentro del barril y abrace con el cordón elástico la parte superior del recibidor y asegúrelo en la parte posterior del mango como se muestra.
2. Ajuste la longitud del cordón elástico con el retenedor en la parte posterior del mango, jalando el cordón hasta que el retenedor quede en la parte de atras del mango. Manteniendo el cordón lo mas ajustado posible, deje suficiente elasticidad en el cordón para poder jalar el cordón/retenedor por encima del marcador para así remover la funda de seguridad.
3. Una vez que la longitud del cordón elástico se ha definido adecuadamente, haga un nudo, ajustándolo contra el seguro plástico como se observa.
4. Antes y después de jugar, inspeccione la funda de seguridad del barril y reemplace, bolsa, o el cordón elástico si presentan danos o el cordón ha perdido su elasticidad.
5. Limpiela la funda de seguridad con agua tibia y almacénela en un lugar seco que no este expuesto al los rayos del sol.



TANGO ONE

by **TIPPMANN®**

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

FELICITACIONES por su compra de su marcador Tippmann®. Pensamos que nuestro marcador Tango One™ es el mas preciso y durable disponible en el mercado, y ha sido producido con mucho orgullo por Tippmann. Todos los marcador Tango One de Tippmann darán muchos años de servicio y uso si se ha dado un uso adecuado.

Por favor tome el tiempo del leer completamente este manual y familiarícese con su marcador Tango One de Tippmann, sus partes y precauciones antes intentar cargar o disparar su marcador. Si alguna de sus partes no esta o esta rota, o necesita asistencia, por favor comuníquese con el departamento de Relaciones con el Cliente de Tippmann al 1-800-533-4831 para un servicio rápido y amable.

TABLA DE CONTENIDO

Instalacion e Instrucciones Para la Funda de Seguridad	44
Advertencia y Declaración de Responsabilidad:	46
La Seguridad es Su Responsabilidad:	46
Seguridad del Gatillo	46
Adopte Todos los Cuidados y Seguridad	46
Inicio	48
1. Instale el barril	48
2. Instalación del Cilindro de suministro de Aire/CO2	48
3. Llenando La Tolva de Munición	49
4. Hacer disparos con su Marcador	49
Ajuste de la Velocidad	49
Descargando el Marcador	50
Advertencias Cilindro de Aire/CO2	50
Consejos de Seguridad con el Suministro de Aire	51
Remoción Del Cilindro De Suministro De Aire/CO2	52
Reparación de Fugas de Aire en el Cylindro	53
Limpieza y Mantenimiento	53
Almacenaje	54
Desensamble e Ensamble Marcador Tango One	54
Instrucciones del marcador	54
La Válvula	55
El Gatillo	56
Solución a Problemas	57
Especificaciones	57
Diagrama de Partes	58
Tango One Lista de Partes	60
Informacion de Garantia y Reparacion	62

Advertencia y Declaración de Responsabilidad:

Este marcador esta clasificado como una arma peligrosa y es entregada por Tippmann Sports, LLC; con el entendimiento que el comprador asume toda la responsabilidad del resultado de un manejo inseguro, o cualquier acción que constituya una violación de las leyes o regulaciones aplicables. Tippmann Sports, LLC no se hace responsable por ninguna lesión personal, pérdida de conciencia o la vida como resultado del mal uso de esta arma y bajo ningún otra circunstancia, incluyendo un disparo imprudente, negligente o accidental.

Toda la información contenida en este manual esta sujeta a cambios sin ninguna notificación. Tippmann Sports, LLC se reserva todos los derechos de hacer cambios o mejoras del producto sin incurrir en ninguna obligación, de incorporar tales mejoras en los productos previamente vendidos.

Si usted como usuario no acepta la responsabilidad que Tippmann Sports, LLC requiere, no utilice este marcador. Si lo usa de esta forma usted libera a Tippmann Sports, LLC de cualquiera y de todas las responsabilidades que esten asociadas con su manejo.

La Seguridad es Su Responsabilidad: Seguridad del Gatillo



ADVERTENCIA

EXCEPTO CUANDO SU MARCADOR ESTE EN USO, SIEMPRE ASEGÚRESE QUE EL SEGURO DEL GATILLO ESTE EN POSICIÓN DE SEGURO, DESACTIVANDO EL GATILLO, (Y QUE EL MECANISMO DE BLOQUEO DEL BARRIL ESTE INSTALADA). PARA ACTIVAR LA POSICIÓN DE SEGURIDAD: (PUSH SAFE) HAGA PRESIÓN EN EL SEGURO COMO SE VE. PARA DESACTIVAR LA POSICIÓN DE SEGURO (LISTO PARA DISPARAR): (PUSH FIRE) HAGA PRESIÓN EN EL MISMO BOTÓN DEL OTRO LADO.



Adopte Todos los Cuidados y Seguridad

El propietario de esta arma asume la total responsabilidad por su seguridad y el uso legal. Usted debe observar y tener las mismas precauciones de seguridad que tendría con un arma de fuego, asegurándose no solo por su seguridad sino por cualquiera alrededor de usted. Todo el tiempo que el usuario use el marcador deba ser cauteloso. El deporte de Paintball debe ser visto y juzgado bajo una conducta deportiva y de seguridad. Recuerde siempre que el de Paintball solo podra sobrevivir y crecer si se mantiene como un juego SEGURO.

- No cargue o dispare este marcador hasta que usted haya leído completamente este manual y este familiarizado con su manejo seguro, operación mecánica y características de manejo.
- Maneje este o cualquier otro marcador como si estuviera cargado todo el tiempo.
- Mantenga su dedo lejos del gatillo hasta que este listo para disparar.

- Nunca mire dentro del barril del marcador. Una descarga accidental en un ojo, le puede causar una lesión permanente o la muerte.
- Mantenga seguro del gatillo en posición de Seguro (Safe Mode), hasta cuando este listo para disparar.
- Mantenga el barril conectado el mecanismo de bloqueo del barril cuando no esta en uso (ver página 44).
- Nunca apunte el marcador, si no tiene intenciones de disparar.
- Nunca dispare su marcador a cualquier objeto que no tenga la intención de disparar; porque pueden haber bolas o residuos almacenados en la cámara, barril y o en la válvula de el marcador.
- No dispare a objetos frágiles como ventanas.
- Nunca dispare su marcador a propiedad privada de otros. Impactos con bolas de pintura pueden causar daños y la pintura puede manchar automóviles, casas, etc.
- Siempre tenga el protector apuntando hacia abajo, o en una dirección segura, aún cuando usted tropiece o caiga.
- La protección de ojos, cara y orejas diseñadas específicamente, para detener la bolas de pintura en la forma de gafas y máscara, deben cumplir con las especificaciones F 1776 de la ASTM, la cual determina que debe ser utilizada por el usuario o cualquier otra persona que este dentro del radio de alcance.
- Nunca dispare a una persona que no tenga la protección de ojos, cara y orejas diseñadas para paintball.
- Presurice y cargue el marcador, solo cuando el marcador vaya a ser inmediatamente utilizado.
- Almacene el marcador descargado y desgasificado en un lugar seguro.
NOTA: Antes de guardar o desensamblar, asegúrese de remover las bolas de pintura y el suministro de aire. Siga las instrucciones para desarmar y retirar la fuente de aire (ver página 52). Coloque el seguro del gatillo en posición de Seguro (ver página 46) y instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 44).
- No desensamble el marcador mientras este presurizado.
- Vístase apropiadamente cuando juegue paintball. Evite exponer cualquier parte de la piel cuando juegue paintball. Aún algo delgado, absorberá parte del impacto y lo protegerá de las bolas de pintura.
- Mantenga las áreas de piel expuesta, alejadas en caso de algún escape de gas cuando instale o remueva el cilindro de suministro de aire. El aire comprimido y CO2 son gases muy frios y pueden causar quemaduras bajo ciertas condiciones.
- Solamente use paintballs de calibre .68. Nunca carque o dispare a objetos extraños.
- Evite bebidas alcohólicas antes y durante el uso de este marcador. El manejo irresponsable del marcador bajo la influencia de drogas o alcohol, es una despreocupación criminal a la seguridad pública.
- Evite disparar a sus oponentes a punto vacio (6 pies o menos).
- Para el manejo y almacenamiento sobre el cilindro de suministro de aire o adaptador, siga las instrucciones. Si tiene alguna pregunta puede contactar al fabricante de los cilindros de aire.
- Siempre mida la velocidad de su marcador antes de jugar paintball y nunca dispare con velocidades que sobrepasen los (300 pies) 92 metros/seg (ver página 49).
- Siempre tenga en mente que el deporte de Paintball esta siendo visto y juzgado por la seguridad y la conducta deportiva.

Inicio

- La protección de ojos diseñada específicamente, debe ser utilizada por el usuario o cualquier otra persona que este dentro del radio de alcance.
- No desensamble este marcador mientras este presurizado.
- Nunca presurice un marcador que este parcialmente ensamblado.
- Lea cuidadosamente cada paso antes de usar el marcador.

NOTA: Inicie el ensamble de las partes con su mano y no apriete demasiado para evitar la posible alteración de las roscas de las partes.

Refiera al diagrama esquemático en las páginas 58-61 para estas instrucciones (los números de artículo están entre paréntesis).



ADVERTENCIA

SOLO PUEDE INSTALAR LA FUENTE DE AIRE Y CARGAR LA TOLVA CON BOLAS DE PINTURA CUANDO:

- **EL MECANISMO DE BLOQUEO DEL BARRIL ESTA INSTALADO (VER PÁGINA 54)**
- **HA PUESTO EL BOTON SELECTOR ESTA EN POSICION DE SEGURO (VER PÁGINA 56)**

LA PROTECCIÓN DE OJOS DISEÑADA ESPECÍFICAMENTE, DEBE SER UTILIZADA POR EL USUARIO O CUALQUIER OTRA PERSONA QUE ESTE DENTRO DEL RADIO DE ALCANCE.

1. Instale el barril.

- a. Aplique aceite Tippmann al empaque del Barril.
- b. Inserte el Barril dentro del Recibidor.
- c. Con mucho cuidado con su mano de vuelta al Barril en sentido a la agujas del reloj hasta que quede apretado.

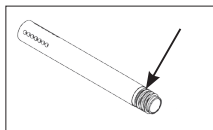


Figura 1: Empaque del Barril

2. Instalación del Cilindro de suministro de Aire/CO2

Revise *Los consejos de Seguridad con el Cilindro de Suministro de Aire* (ver página 50).

- a. Ponga el gatillo a posición de seguridad (ver página 46) e instale la Funda de Seguridad (ver página 44).
- b. Engatille el marcador deslizando el tornillo del mango todo hacia atrás hasta que quede seguro en su lugar. Siempre mantenga el marcador engatillado cuando este unido al cilindro de aire/CO2 de su marcador.
- c. Lubrique el empaque de la válvula de el cilindro con un poco de aceite para marcadores Tippmann.

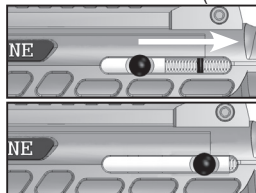


Figura 2: Jale la Manija del Tornillo hacia atrás hasta que quede asegurado en su lugar.

- d. Inserte la válvula del cilindro e aire/CO2 dentro de el Adaptador de Suministro de Aire (ASA) (29), en la parte posterior del mango del marcador.
- e. De vuelta al cilindro de aire/CO2 en sentido a las agujas del reloj dentro del ASA hasta que este se detenga. Tenga cuidado porque el marcador esta listo para disparar después de que ponga el Gatillo en posición de Disparo. (Si el tanque esta lleno y no escucha la salida de aire/CO2, el pasador de la válvula puede estar muy corto o el pasador de la válvula esta dañado, entonces debe seguir las instrucciones de llevar el Cilindro de Aire/CO2 a un experto certificado "C5" para que inspeccione o contacte al fabricante de cilindros).

3. Llenando La Tolva de Munición

La Funda de Seguridad debe estar instalada (ver página 44) y el Gatillo debe estar en posición de seguro (ver página 46).

- a. Asegúrese de que el codo de Alimentación (9) y la Tolva de Munición estén limpios y libre de residuos. Esto previene que las bolas de pintura se rompan prematuramente y permite que las bolas de pintura sean alimentadas en la cámara en forma suave.
- b. Instale el cuello de la tolva en el Codo de Alimentación.
- c. Apriete el tornillo del Codo de Alimentación (11) usando una llave allen de 3/16".
- d. Con la funda de seguridad del barril instalada, y el botón selector del Gatillo en la Función de Seguridad, ahora usted esta listo para cargar la tolva con bolas de pintura calibre .68. No forcé un número excesivo de bolas de pintura en la tolva.

4. Hacer disparos con su Marcador

- a. Remueva la Funda de Seguridad del marcador.
- b. Apunte el marcador en una dirección segura.
- c. Ponga el Gatillo en Posición de Disparo.
- d. Jale el gatillo para disparar su marcador.



Figura 3: Ubicación del Tornillo de Ajuste de velocidad.

Ajuste de la Velocidad

Cada vez que usted juega paintball, revise la velocidad del marcador con un cronometro (instrumento para medir la velocidad) antes de jugar. Verifique que la velocidad del marcador este ajustada por debajo de los 300 pies por segundo (o menos que es lo requerido en el campo de juego).

Para ajustar la velocidad, use la llave allen de 3/16". El tornillo de ajuste de la velocidad esta localizado en el lado izquierdo del recibidor, (como se muestra en la figura 3, #51 del diagrama de partes). Para reducir la velocidad, de vuelta al tornillo en sentido a las agujas del reloj. Para aumentar la velocidad, de vuelta al tornillo en sentido contrario a las agujas del reloj. No remueva el tornillo de ajuste de velocidad.

Descargando el Marcador

1. Protectores para ojos para paintball deben ser usados por el usuario y cualquier persona el radio de alcance.
2. Instale la Funda de Seguridad del Barril (ver página 44) y coloque el Gatillo en posición de seguro (ver página 46).
3. Desocupe y remueva la tolva de munición. Suelte tornillo del codo de alimentación (11) y remueva la Tolva de Munición.
4. Dirijase al área designada para hacer disparos, remueva la funda de seguridad del barril y quite el seguro del gatillo.
5. Apunte su marcador en una dirección segura y dispare varias veces para estar seguro de que no queden bolas en la cámara y el barril. No desengatille su marcador ya que al desengatillarlo usted puede empujar una bola dentro de la cámara o mas adentro en el barril, haciendo que no se pueda detectar visualmente.
6. Ponga el gatillo en posición de seguro (ver página 46). Instale de nuevo la Funda de Seguridad del Barril (ver página 44).
7. Visualmente inspeccione que no queden bolas en la cámara.
8. Lea la siguiente advertencia sobre seguridad al remover el cilindro de Aire/CO2 antes de remover el cilindro de aire/CO2 de su marcador (ver página 52).

Advertencias Cilindro de Aire/CO2



ADVERTENCIA

LA VÁLVULA DE BRONCE O NÍQUEL (FIGURA 4, #1) HA SIDO FABRICADA PARA ESTAR UNIDA AL CILINDRO DE AIRE/ CO2. UN CILINDRO DE AIRE/CO2 PUEDE DISPARARSE CON TAL FUERZA QUE PUEDE CAUSAR LESIONES PERMANENTES O LA MUERTE SI SE SEPARA EL CILINDRO (2) DE LA VÁLVULA (1).

Referirse a la Figura 4. Han habido reportes de incidentes causados por jugadores que sin conocimiento desatornillan el cilindro (2) de la válvula (1). Esto ocurre cuando el jugador piensa que el ensamble cilindro y la válvula han sido desatornillado de el adaptador de suministro de aire (ASA) del marcador de paintball, cuando en realidad están desatornillando el cilindro de la válvula del cilindro.

Para evitar este peligro, recomendamos Para evitar este riesgo, recomendamos (si su cilindro no esta aun marcado) que use pintura o esmalte para uñas para poner una marca (3) sobre la válvula del cilindro, y otra sobre el cilindro (4), en la línea con el #3 como se muestra.

Cada vez que usted da vuelta al cilindro para removerlo, mire las marcas en el cilindro y en la válvula del cilindro para asegurarse de que giran juntas. Si una de estas marcas

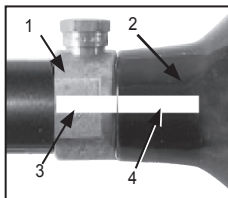


Figura 4 Cilindro y válvula
marcas

comienzan a separarse como se ve en la figura #5, el cilindro se estará desatornillando de la válvula del cilindro y usted debe **PARAR** y llevar toda la unidad a un experto "C5" quien esta certificado en airmith para que el remueva en forma segura el cilindro y lo repare.

NOTA: La válvula del cilindro debe desatornillarse del marcador en unas 3 o 4 vueltas completas. Si usted termina el 4th giro y la válvula del cilindro no se desatornilla del marcador de paintball, PARE. Tome toda la unidad y llévela un centro certificado "C5" de airmith para que el remueva/ repare en forma segura.

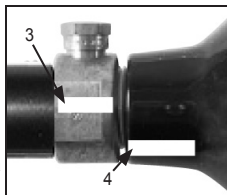


Figura 8 Cilindro y válvula marcas separarse

Puede localizar un centro certificado "C5" airmith en este lugar web www.paintball-pti.com/search.asp.

Sea que usted tenga un cilindro de aire/CO2 nuevo o usado, usted esta en riesgo si observa alguno de los siguientes condiciones ocurren:

- La válvula de la unidad ha sido reemplazada o alterada después de la compra
- Se ha instalado un sistema anti-sifón
- La válvula de la unidad se ha sido removida del cilindro por alguna razón
- Alguna modificación se ha hecho al cilindro de aire o CO2.

Si alguna de estas condiciones han ocurrido, tome el cilindro de aire o de CO2 a un centro certificado "C5" Airmith para inspección o contacte al fabricante de los cilindros.

Consejos de Seguridad con el Suministro de Aire

CONSEJOS DE SEGURIDAD para asegurar que el cilindro de aire o CO2 pueda ser usado en forma segura:

- Un uso inapropiado, llenado, almacenaje, o desecho del cilindro de aire o CO2 puede resultar en daño a la propiedad, lesiones graves o la muerte.
- Asegúrese de que cualquier mantenimiento o modificaciones a cualquier cilindro de aire o CO2 debe ser realizado por una persona profesional y certificada "C5" airmith.
- El uso de elementos anti-sifón no son recomendados. Aun cuando, si alguno de estos esta ya instalado en su cilindro de aire o CO2 recomendamos que este sea revisado por un profesional calificado.
- Todo cilindros de aire o CO2 solo debe ser llenado por personal entrenado.
- Toda valvula solo debe ser instalada por personal entrenado.
- No se exceda llenando el cilindro de aire o de CO2 más allá de su capacidad.
- No exponga un cilindro presurizado de aire o CO2 a temperaturas que excedan los 130 grados Fahrenheit (55 grados centígrados).
- No use limpiadores cáusticos sobre el cilindro de aire o de CO2 o sobre la válvula del cilindro ni lo exponga a materiales corrosivos.
- No modifique el cilindro de aire o CO2 en ninguna forma. Nunca intente desensamblar la válvula del cilindro de aire o CO2.
- Todo cilindro de aire o CO2 que ha sido expuesto a a fuego o a temperaturas de 250

grados Fahrenheit (121 grados centígrados) o mas deben ser destruidos por personas entrenadas.

- Use el gas apropiado para su cilindro. Use solo CO2 para un cilindro para CO2 y use solo aire comprimido en cilindro para aire comprimido.
- Mantenga todos los cilindros alejados del alcance de los niños.
- Todo cilindro de aire o de CO2 debe ser inspeccionado y examinado hidrostáticamente por un experto licenciado DOT, cada 5 años.
- Mantenga toda piel expuesta alejada de escapes de gas especialmente cuando este instalando o removiendo el suministro de aire o si el marcador tiene una fuga. El CO2 comprimido es muy frio y puede causar quemaduras bajo ciertas condiciones.

NOTA: Puede localizar un centro certificado "C5" airsmith en este lugar web. www.paintball-pti.com/search.asp.

Remoción Del Cilindro De Suministro De Aire/CO2

1. Lea todas las Advertencias en el cilindro Aire/CO2 y la Guía de Concejos de Seguridad del Suministro de Aire (ver página 50) antes de iniciar el proceso de remoción del cilindro.
2. Los protectores diseñados para paintball deben ser usados por el usuario y cualquier persona que se encuentre en radio de juego.
3. Siga las instrucciones de descarga de su marcador (ver página 50).
4. Mire las marcas en el cilindro y en la válvula (como se observa en la figura # 4) cuando de vuelta al cilindro $\frac{3}{4}$ de vuelta aproximadamente en sentido contrario a las agujas del reloj. Esto permite que el pasador del Cilindro de aire/CO2 cierre y que no entre gas en el marcador.
5. Retire la Funda de Seguridad y empuje el seguro de gatillo a posición de disparo. Apunte su marcador en una dirección segura, y descargue el gas remanente haciendo disparos repetidos hasta que se detenga (esto puede tomar 4-5 disparos). Si su marcador sigue disparando, el pasador de la válvula del cilindro no ha cerrado aun (el pasador de la válvula puede estar muy largo. Debido a las variantes en las partes del pasador de la válvula, cada tanque varía un poco en la forma como debe girar). De vuelta al Cilindro en sentido contrario a la agujas del reloj un poco mas allá y repita este paso hasta que el marcador deje de disparar, luego remueva el cilindro aire/CO2.

NOTA: Si durante este paso, usted da vuelta al cilindro de aire/CO2 y hay un escape antes de que jale el gatillo, el empaque del tanque puede estar dañado, revíselo antes de re-ensamblar (ver Reparación de Fugas de Aire en el Cilindro, abajo).

6. Después de que el suministro de aire/CO2 se ha removido, apunte de nuevo y dispare su marcador en dirección segura para verificar que este completamente descargado.
7. Ponga el gatillo en posición de seguro (ver página 46) e instale la Funda de Seguridad (ver página 44).

Reparación de Fugas de Aire en el Cilindro

La gran mayoría de los escapes ocurren por un empaque de la válvula de aire/CO2 malo. Para reemplazar el empaque lo que debe hacer primero es remover el empaque malo e instalar uno nuevo. Este empaque esta localizado en la punta de la válvula de suministro de aire/CO2. La mejor calidad de empaques son los de uretano. Los empaques de Uretano no se afectan con altas presiones. Estos se pueden adquirir con nosotros Tippmann o con un distribuidor local de paintball.

NOTA: Si un empaque nuevo en la válvula de aire/CO2 no resuelve el problema del escape, no intente reparar el cilindro de suministro de aire. Contacte Tippmann Sports, LLC, a su distribuidor local o a un Airmith certificado "C5".

Limpieza y Mantenimiento

- Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados en todo momento por el usuario al igual que cualquier otra persona el en radio de alcance.
 - Para reducir la posibilidad de una descarga accidental, siga alas las instrucciones para Descargar Su Marcador (ver página 50) y Remoción del Cilindro Suministro de aire/CO2 (ver página 52).
 - No desensamble un marcador mientras este presurizado.
 - No pressurize parcialmente el marcador.
 - Siga las advertencias que vienen con el cilindro de aire para manipulación y almacenaje.
 - Familiarícese con las instrucciones en el cilindro de aire/CO2.
 - Contacte el fabricante de los cilindros de aire/CO2 para cualquier pregunta.
 - No use solventes ni limpiadores a base de petróleo.
 - No use solventes o limpiadores que vienen en latas de aerosol.
- NOTA: Los productos a base de petrolatos y aerosoles pueden producir daños en los empaques.

Para limpiar su marcador de pintura, aceites y residuos, use una toalla húmeda.

Limpieza dentro del barril:

1. Remueva la Tolva de munición y descargue el marcador.
2. Suelte completamente la tuerca del tubo alimentador (10) en el recibidor y remueva el Codo de Alimentación (9) del marcador.
3. Inserte la punta del limpiador dentro del codo de Alimentación y empuje el limpiador dentro del barril hasta que la aleta se pueda alcanzar en el final del barril.
4. Jale el limpiador a través del barril y remueva residuos.
5. Repita esta acción si es necesaria.
6. Reemplace el codo de Alimentación en el marcador.
7. Apriete el Tubo de Alimentación hasta que quede seguro al codo de Alimentación.

Para mantener su marcador en buenas condiciones de trabajo, inspeccione y reemplace las partes dañadas. Lubrique como se indica en la sección de

Desensamble del Marcador/Reensamble. Los mejores empaques están hechos de Uretano, estos no se alteran con las altas presiones. Estos se pueden adquirir en Tippmann o con su distribuidor local. Use siempre aceite de Tippmann para enaceitar los empaques, y otras áreas que se indican en las instrucciones de *Desensamble e Ensamble*. Esto le mantendrá su marcador funcionando en unas buenas condiciones.

Almacenaje

Ponga el Gatillo en posición de Seguridad (ver página 46), descargue el marcador (ver página 50) y remueva el cilindro suministro de aire/CO2 (ver página 52). Coloque el tornillo en posición de des- engatillado, hacia adelante. Limpie y aceite el marcador para que no se corra. Instale la Funda de Seguridad del Barril (ver página 44). Almacene su marcador en un área seca.

Cuando quiera usar de nuevo el marcador, tenga presente que el Gatillo este en posición de Seguro y que la Funda de Seguridad del Barril este instalada. Usted debe re-aceitar el empaque posterior y el empaque frontal antes de su uso.

Desensamble e Ensamble Marcador Tango One

1. Primero siga las instrucciones, para *Descargando Su Marcador* (página 50) y *Remoción Del Cilindro De Suministro De Aire/CO2* (página 52).
2. Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance durante el desensamble / ensamble.
3. No desensamble este marcador mientras este presurizado. No presurise un marcador parcialmente ensamblado.

Instrucciones del marcador

Siempre use la protección para ojos mientras realice las maniobras de ensamble y desensamble. Use el diagrama de partes como referencia para estas instrucciones. (Los números de los ítems están entre paréntesis). Para el re-ensamble siga los mismos pasos pero de para atrás.

1. Empuje el tornillo del mango hacia atrás (ver figura 2) y sosténgalo. Luego jale el gatillo y permita que el tornillo del mango se mueva muy lentamente hacia adelante. Esto des- engatillara el marcador.
2. Remueva el Barril (54), simplemente desatornille el Barril del Recibidor, y para reinstalar, solo dele vuelta en sentido a las agujas del reloj para que enrosque en el Recibidor.
3. Remueva la parte izquierda del Mango (22) o la parte Derecha del Mango (18), remueva los dos Tornillos (14) de cada uno de los mangos. Re- ensamble usando los Tornillos que unen los Mangos al Recibidor.
4. Para remover el Codo de Alimentación (9), desatornille la Tuerca-pulgar (10) de la parte derecha del recibidor. El broche-C (16) mantiene la Tuerca-pulgar de que se afloje

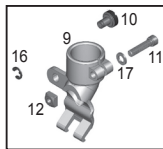


Figura 6: Codo de Alimentación.

del Codo de Alimentación. El codo de alimentación se descuelga hacia abajo y las aletas del fondo sobresalen en las ranuras del la mitad Derecha del Recibidor (1) El Tornillo (11), Arandela Plana (17) y Tureca (12) son utilizadas para sostener la Tolva de munición en el Codo de Alimentación. Reemplácela solo si es necesario. No haga el re-ensamble en sentido invertido.

- Deje sobre una mesa de trabajo su marcador con el lado derecho hacia arriba. Use la llave allen que esta incluida para dar vuelta al Tornillo de Velocidad (51) debe darle vuelta hasta que entre en su totalidad. Luego separe las dos Mitades del Recibidor (1 Y 2) mediante la remoción de los tres Tornillos (largos, 25), y luego los cuatro Tronillos (26) mas cortos para que finalmente remueva le Tronillo (19). Sostenga las ocho Turecas (15) ya que estas se agarran desde la Mitad Derecha del Recibidor. Con mucho cuidado levante la mitad Izquierda del Recibidor para tener acceso a la parte interna.
- Si el Acople de Enganche (8) requiere ser reemplazado, remuévalo desde la Mitad Derecha del Recibidor. Coloque un Acople de Enganche nuevo en la mitad derecha del Recibidor siguiendo la orientación que puede ver en la figura 7 (item en círculo).
- Remueva el Tornillo (23) desde la ASA (29). Deslice el ASA desde el pasador en la Mitad Derecha del Recibidor. Asegúrese de mantener control sobre las Tuercas (30). Si es necesario, se puede remover el ASA de la Línea de Gas (21). Use cinta de teflón sobre las roscas para ensamblar.

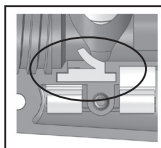


Figura 7: Instalación correcta del Acople de Enganche en la mitad derecha del recibidor.

NOTA: No remueva la línea de gas de los acoples a menos que tenga un escape o necesite cambiar la válvula. Si usted la remueve, usted necesitara cinta de teflón para reinstalarla. Con mucho cuidado inicie con su mano la rosca. No aplique demasiada fuerza sobre las partes cuando ensamble. Para remover la Línea de Gas desatornillela del Cuerpo de la Válvula (43).

La Válvula

Instrucciones de Desensamble:

- Remueva el Tapón Posterior Cubierta (56), y remueva el Tapón Posterior (57).
- Remueva el Pasador Guía (33) y el Resorte Compresión (32). Estas partes deben ser retiradas antes que el Tornillo Trasero pueda ser removido.
- Desconecte el Brazo Conector (36) desde la parte Trasera (35) y la Frontal (49) Tornillos.
- Deslice el Tornillo Frontal fuera del Tubo de Potencia (48) y revise los empaques. Limpie y aplique aceite al empaque, o si lo ve dañado cámbielo por un nuevo. Haga lo mismo con el Empaque Trasero.
- Remueva el Tornillo Trasero del Mango (53) desde el Tapón del Tornillo Trasero (52).
- Si es necesario remover la válvula, use una llave para en desenroscar la Línea de Gas en forma muy lenta. Una vez que ya removió el acople, desenrosque los dos Tornillos de Seguridad de la Válvula (13) desde la parte derecha del Recibidor. La Válvula (43) se deliza hacia afuera por la parte tracera del Tubo de Potencia.

Asegurese de organizar las partes sobre una mesa de trabajo. Inspeccione y limpie el exterior de todos los ensambles.

NOTA: Revise los dos empaques externos de la Válvula (58) y si están en mal estado, reemplácelos con unos nuevos. Si los empaques están dañados, el marcador no funcionara correctamente.

7. Inspeccione y lubrique estas partes internas del ensamble:
 - **Empaque Frontal (34)**
 - **Empaque Posterior (58, ver Figura 8)**
 - **Brazo Conector (36)**
 - **Resorte del empuje (32) y Pasador Guía (33)**

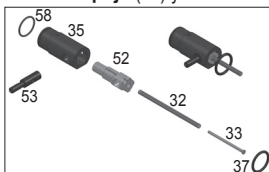


Figura 8: Tornillo Trasero

8. Inspeccione y lubrique el Empaque del Barril (38) y el empaque de la válvula del cilindro con unas pocas gotas de aceite.

Reensamble:

1. Reinstale la válvula dentro del Tubo de Potencia. Inserte la Válvula limpia y encañada dentro del Tubo de Potencia y alinee los agujeros de la Válvula y el Tubo de Potencia. Aplique la cinta de teflón o la pasta sobre las roscas del acople de la línea de Gas y con cuidado enrósquela dentro de la válvula. Apriete con una llave (no aplique mucha fuerza para no alterar las roscas de las partes). Elimine los excesos de pasta.
2. Reinstale el Tubo de Potencia/Valvula dentro del Recibidor. Alinee los agujeros del Tubo de Potencia con los que vera en la parte Derecha de la Mitad del Recibidor. Aplique pegante rojo Loctite™ #271 en las roscas para sellar los dos Tornillos de la Válvula (13) y apriete – sin aplicar demasiada fuerza sobre los tornillos para evitar dañar las roscas.

El Gatillo

Instrucciones de Desensamble:

1. Jale el Gatillo (59) y Deslice el Gatillo de Retorno (60) de los dos Pasadores dobles (20). Los pasadores permanecerán en la mitad derecha del recibidor.
2. Hay un resorte (61) entre el Gatillo y el Gatillo de Retorno. Asegúrese de mantenerlo y el otro resorte (con el mismo numero, localizado en el frente del gatillo, no se muestra en la Figura 9).
3. Cuando re-ensamble el Gatillo y el cierre, asegúrese que le Pasador Doble del

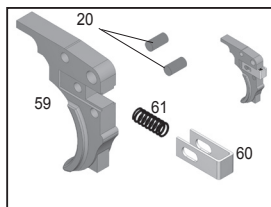


Figura 9: El Gatillo es Jalado desde la mitad derecha del recibidor.

Cierre negro (4) esta en la ubicación (flecha en la Figura 10.) El pasador negro muy rígido y es realmente importante que sea colocado en esta posición.

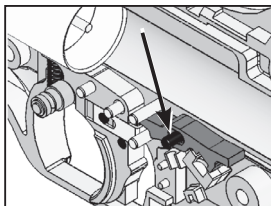


Figura 10: El pasador negro es mas duro y debe ser instalado en la posición que se muestra.

Solución a Problemas

- **Problema** — Marcador dispara con muy corto alcance.
Causa — No tiene suficiente gas en el sistema.
Solución — De vuelta al Calibrador de Velocidad para aumentarla, y pruebe de nuevo. Repita lo mismo si es necesario.
- **Problema** — El alcance del Marcador este demasiado largo.
Causa — Esta entrando demasiado aire en el sistema.
Solución — De vuelta al control de velocidad para disminuir la velocidad, pruebe. Repita si es necesario.
- **Problema** — Hay escape de gas alrededor del cilindro o en la conexión.
Causa — El empaque del cilindro de aire/CO2 esta desgastado o dañado.
Solución — Reemplace el empaque en el cilindro de aire/CO2.
- **Problema** — Hay una fuga menor de gas.
Causa — El empaque de la válvula esta desgastado o dañado.
Solución — Reemplace el empaque de la válvula o regrese la válvula para ser cambiada por una nueva.
- **Problema** — La bolas de pintura caen dentro del barril.
Causa — Desgaste o daño en el Acople de Enganche (8).
Solución — Reemplace el Acople de Enganche.

Especificaciones

Modelo	TIPPMANN® Tango One™
Calibre68
Acción	Semi- Automática
Fuente de Poder	Neumática
Suministro de Aire	Aire comprimido, Nitrógeno, o CO2
Capacidad Tolva de Munición	188 Bolas de pintura
Alimentador	Sistema de alimentación por gravedad
Rata de disparo	8 bolas de pintura por segundo
Gatillo	Mecánico
Longitud Estándar del Barril	9.5" / 24.1 cm
Longitud (con el barril, no cilindro)	19.75" / 50.17 cm
Rango de Efectividad	150+ pies / 45.72+ metros
Peso	3.25 lbs / 1.5 kg
Terminados	Recibidor y ASA Barril Anodizado
Velocidad – Siempre mida la velocidad de su marcador antes y después de jugar paintball y nunca dispare usando velocidades que excedan los 300 pies/ 91.44 metros por segundo (ver instrucciones para ajuste de velocidades).	

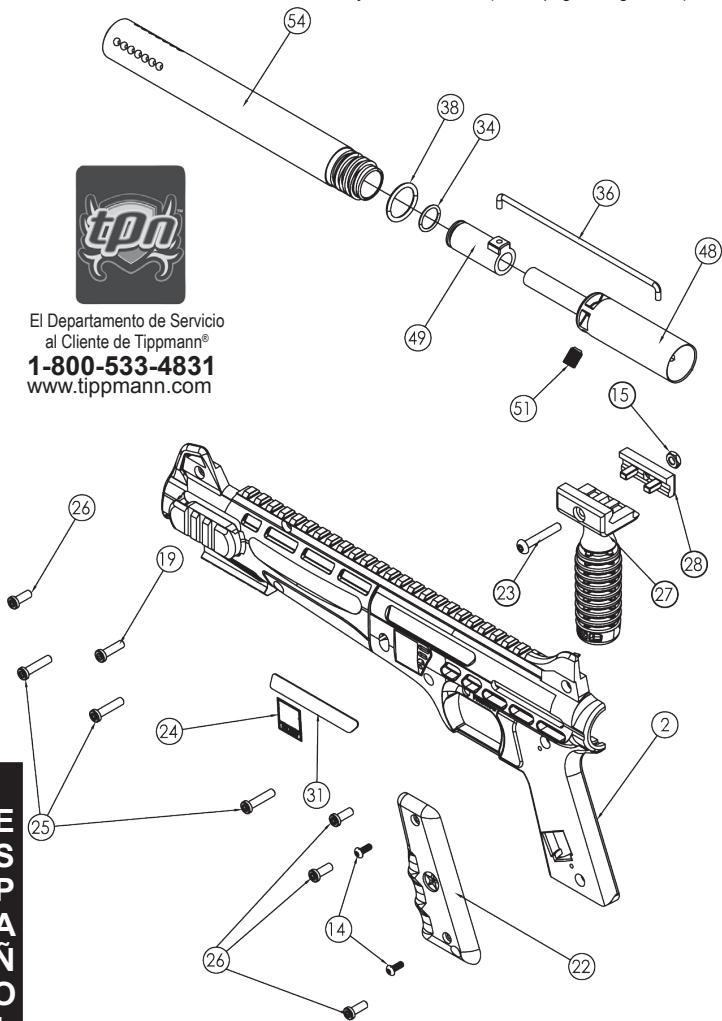
TANGO ONE

Partes de Básicas y Lista de Piezas (en las páginas siguientes)



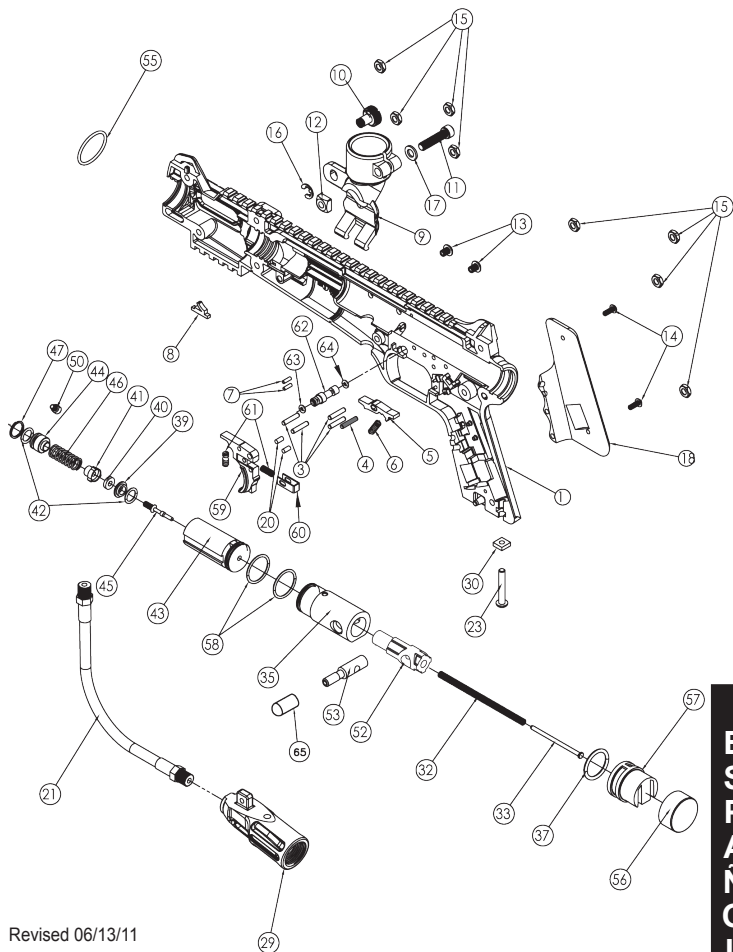
El Departamento de Servicio
al Cliente de Tippmann®

1-800-533-4831
www.tippmann.com



⚠ ADVERTENCIA

NO DEENSAMBLE ESTE MARCADOR MIENTRAS ESTE PRESURIZADO.
NUNCA PRESURISE UN MARCADOR PARCIALMENTE ENSAMBLADO.



Revised 06/13/11

Tango One Lista de Partes

ITEM NO.	QTY.	PT. NO.	DESCRIPCIÓN
1	1	TA06053	Mitad Recibidor Derecho
2	1	TA06052	Mitad Recibidor Izquierdo
3	4	98-33	Pasador Doble del Recibidor
4	1	CA-36	Pasador Doble del Cierre (Negro)
5	1	02-35	Cierre
6	1	TA02036	Resorte Cierre
7	2	TA02021	ACT Pasador Guía del Brazo Conector
8	1	FA-18	Acople de Enganche
9	1	TA06051	Codo Alimentación
10	1	TA06059	Tuerca de seguro Codo Alimentación
11	1	PL-42C	Tornillo, ¼-20 x 1" SHCS
12	1	PL-42D	Tuerca, ¼-20 Cuadrada (Negra)
13	2	98-26	Tornillo, 10-32 x ¼" BHCS
14	4	CA-02A	Tornillo, 6-32 x ¾" BHCS
15	9	9-PA	Tuerca, Hex 10-32 (Negra)
16	1	TA06047	Tornillo de Seguridad C-Clip
17	1	98-45	Arandela Plana M6 (Negra)
18	1	TA05004	Mango Dividido Derecho
19	1	98-01A	Tornillo, 10-32 x 0.675"
20	2	98-19	Pasador Doble Retorno
21	1	98-09C	Línea de Gas, #4 x 7/8 "
22	1	TA06003	Mango Dividido, Izquierdo
23	2	TA06048	Tornillo, 10-32 x 1.1875" BHCS
24	1	TA06064	Joya del TPN
25	3	TA06015	Tornillo, 10-32 x 0.840" LSHCS
26	4	TA09919	Tornillo, 10-32 x 0.500" LSHCS
27	1	TA06054	Foregrip
28	1	TA06055	Placa de la abrazadera de Foregrip
29	1	TA06049	Adaptador Suministro de aire (ASA)
30	1	CA-08B	Tuerca, 10-32
31	1	TA06063	TANGO ONE placa de identificación
32	1	CA-14	Resorte de la Impulsión

Tango One Lista de Partes

ITEM NO.	QTY.	PT. NO.	DESCRIPCIÓN
33	1	CA-15	Pasador Guía
34	1	SL2-4	Empaque, Tornillo Frontal
35	1	TA02011	Tornillo Trasero
36	1	TA01016	Brazo Conector
37	1	98-57	Empaque Tapón Posterior
38	1	98-40	Empaque, Barril
39	1	CA-27	Tapón de válvula
40	1	PA-28	Tronco Válvula cubierta de selle
41	1	CA-29	Cubierta válvula
42	2	SL2-25	Empaque Tapón de la válvula
43	1	98-25N	Cuerpo Válvula
44	1	98-56	Enchufe válvula
45	1	CA-30N	Tronco válvula
46	1	98-32	Resorte Compresión
47	1	PA-31A	Anillo seguro a presión
48	1	98-21NR	Tubo de potencia
49	1	02-17	Tornillo frontal
50	1	TA05021	Tapón tubo de potencia
51	1	02-22	Tornillo ajuste velocidad
52	1	TA05005	Tapón Tornillo posterior
53	1	98-13	Tornillo posterior mango
54	1	TA06046	Barril
55	1	TA06060	Empaque Funda Barril
56	1	TA06017	Cubierta Tapón Posterior
57	1	TA06006	Tapón Posterior
58	2	98-12A	Empaque Valvula/ posterior
59	1	98-36A	Gatillo
60	1	98-18	Deslice Gatillo Regreso
61	2	98-20	Resorte
62	1	98-37N	Pasador seguridad
63	1	98-55	Empaque seguridad (Rojo)
64	1	FA-07	Empaque seguridad (Negro)

Informacion de Garantia y Reparacion

TIPPMANN SPORTS, LLC ("Tippmann") esta comprometida con productos de calidad para paintball y destacado servicio. En una improbable eventualidad que se presente algun problema con este marcador ("Marcador") para paintball Tippmann y / o accesorios ("Accesorios") el personal de servicio al cliente de Tippmann estan disponibles para asistirle. Para servicio al cliente y/o otra informacion, porfavor contacte:

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
www.tippmann.com
1-800-533-4831

Registro de Garantia

Para activar la Garantia Limitada de su Marcador, usted debe registrar su Marcador durante los treinta (30) dias apartir de la fecha de su compra, mediante:

1. Registro en linea en www.tippmann.com;
o
2. Diligenciando la tarjeta de garantia adjunta y enviandola a la direccion de Tippmann que se dio arriba.

La Garantia Limitada para Accesorios Tippmann no requiere de registro o activacion; cuando usted realiza la el registro de su Marcador, ya ha activado la garantia de los Accesorios.

Garantia Limitada

Tippmann le garantiza al comprador original que hara todo tipo de repaciones o reemplazos necesarios para corregir algun defecto en los materiales o mano de obra sin costo, en su Marcador por un periodo de uno (1) año desde la fecha de su compra. Es mas Tippmann le garantiza al comprador original que hara toda reparacion necesaria o reeplazos necesarios para corregir defectos en partes o mano de obra, sin costo para usted, Para Accesorios Tippmann por un periodo de (90) dias desde el dia de la compra. Todo lo que Tippmann le pide es que haga el mantenimiento apropiado y cuide su Marcador y sus Accesorios (colectivo, el "Producto") y que usted tiene garantia de reparacion realizada por Tippmann o por centros de servicio tecnico certificados por Tippmann.

Esta Garantia Limitada no puede ser transferida y no cubre daños o defectos a los Productos causados por (a) mantenimiento inadecuado, (b) alteraciones o modificaciones; (c) reparaciones no autorizadas; (d) accidentes; (e) abuso o uso inadecuado; (f) descuido o negligencia; y / o (g) desgaste normal o ruptura.

Tippmann no autoriza a nigunga persona o representates para asumir o garantizar algun tipo de garantia u obligacion con la venta de este Producto.

ESTA ES LA UNICA GARANTIA EXPLICITA DADA CON LA COMPRA DE ESTE PRODUCTO; CUALQUIER OTRA U OTRAS GARANTIAS EXPRESADAS SON RECHASADAS. LAS GARANTIAS IMPLICITAS PARA COMERCIALIZACION

Y APTITUD PARA UN PROPOSITO PARTICULAR SON LIMITADAS A LA APLICABILIDAD DEL PERIODO DE LA GARANTIA LIMITADA POR EL PERIODO ESTABLECIDO Y NINGUNA GARANTIA EXPRESADA O IMPLICITA, DEBE APLICARSE DESPUES DE LA EXPIRACION DE DICHO PERIODO.

Algunos estados o naciones no permiten limitaciones en la duracion de garantias implicitas, de tal manera la limitacion de arriba puede que no se aplique en su caso.

La unica y exclusiva responsabilidad de Tippmann y/o sus distribuidores autorizados bajo esta Garantia Limitada debe ser para reparaciones o reemplazo de cualquier parte o ensamble que este defectuoso en sus materiales o en mano de obra. TIPPMANN NO SERA RESPONSABLE POR, Y CON SU RENUNCIA EXPLICITA, POR ALGUNA CONSECUENCIA DIRECTA O INDIRECTA O DAÑOS SECUNDARIOS (" DAÑOS" COLECTIVOS) COMO COSECUENCIA DE LA VENTA O USO DE, O SU INHABILIDAD DE USAR ESTE PRODUCTO. NINGUN PAGO O COMPENSACION SE OTORGARA EN CASO DE DAÑOS REALIZADOS, INCLUYENDO LESIONES PERSONALES O PROPIEDAD O PERDIDAS ECONOMICAS QUE SE PUEDA INCURRIR O SOSTENIDO POR RAZONES DE LA FALLA DE ALGUNA PARTE O ENSAMBLE DE ESTE PRODUCTO.

Algunos estados y naciones no permiten la exclusion o la limitacion de daños ocasionales o como consecuencia, entonces la limitacion de arriba o la exclusion no se pueda aplicar en su caso. Esta garantia le da unos derechos legales especificos, y usted podria tambien tener otros derechos que pueden variar de un estado a otro o de una nacion a otra.

Garantia y Reparaciones Sin Garantia

Cuando enviar este Producto a Tippmann para garantia o repacion sin garantia:

1. Si usted tiene partes en su Marcador que se adquirieron despues de compra, porfavor pruebe su Marcador con partes originales antes de enviarlo el Marcador para servicio o reparacion.
2. Siempre descargue y remueva el suministro de aire de su Marcador. No envíe el tanque suministro de aire si no esta completamente vacio.
3. Envie el producto a la direccion de Tippmann identificada arriba.
4. Usted debe prepagar el costo de envio y sellos postales.
5. Suministre la fecha de compra de su Producto.
6. Brevemente describa que tipo de reparacion requiere.
7. Incluya su nombre, direccion a donde desea que se le envíe el producto y telefono en cual se le pueda localizar durante horas de oficina, si es posible.

Tippmann hara todos lo necesario para hacer la reparacion en (24) venticuatro horas desde que se recibe el producto. Tippmann le reenviara el Producto usando el servicio de UPS tierra. Si usted desea que se envíe el producto usando un serviomas rapido, usted puede solicitarlo podria ser entrega UPS AEREO DIA SIGUIENTE O UPS AEREO SEGUNDO DIA, pero usted deber cubrir los costos de este servicio por lo tanto debe incluir el numero de su tarjeta de credito incluyendo la fecha de expiracion. La diferecia en el costo del envio inicial por tierra sera aplicado a su tarjeta de credito.

NOTES

**TIPPMANN®**2955 ADAMS CENTER ROAD
FT. WAYNE, IN 46803 USA**Warranty Registration online at www.tippmann.com**
or complete this warranty card and mail to Tippmann®.**Model:** Tango One™ Basic Tango One™ Tactical Edition Tango One™ Tactical Edition E-Trigger™
 Tango One™ Tactical Edition Tango One™ Tactical Edition E-Trigger™

Serial Number (above left front grip).

#

Purchased from

Date

City

State

Zip

Country

Your Name (print)

Age

 Male Female

Address

City

State

Zip

Country

Phone #

E-mail

TIPPMANN®

2955 ADAMS CENTER ROAD
FT. WAYNE, IN 46803 USA

Enregistrement de la garantie en ligne sur www.tippmann.com
ou bien remplissez cette carte de garantie et envoyez-la à Tippmann®.
Registro de Garantía via On line a www.tippmann.com o complete
esta tarjeta de garantía y envíela por correo regular a Tippmann®.



Modèle / Modelo : Tango One™ Basic Tango One™ Basic E-Trigger™
 Tango One™ Tactical Edition Tango One™ Tactical Edition E-Trigger™

Numéro de Série (au-dessus du grip avant gauche),
Número de Serie (Número sobre el mango delantero izquierdo), #

Acheté chez
Nombre comprador

Date
Fecha

Ville
Ciudad

État
Estado

Code Postal
Código Postal

Pays
País

Votre nom
Nombre (letra de molde)

Âge
Edad

Homme
Hombre

Femme
Mujer

Adresse
Dirección

Ville
Ciudad

État
Estado

Code Postal
Código Postal

Pays
País

Téléphone
Teléfono

Courriel

